Прокаженные

Автор: Люсьен Соулбан

Перевод: Ангват

Разалон знал, что крепость Херодиум была примером инженерной мысли еще в библейскую эпоху, что она была построена людьми, жившими еще во времена Христа. Херодиум располагалась на вершине большой горы высотой в триста футов и являлась образцом симметрии. Однако теперь ее некогда великие башни и стены лежали в руинах, и более походили на камни, чем на крепость. Однако под ней находились подземные помещение, уходившие на четыре или пять этажей вглубь. Римляне, крестоносцы и сарацины создавали эти тайные проходы и присматривали за ними под незаметным руководством Носферату.

Разалон прогуливался по разрушающимся подвалам Херодиума, которые находились глубоко под самой крепостью. Он сам был похож на эти руины, так как Становление сделало его тело насмешкой над красотой. «В царстве Каинитов, - прозвучали его слова в затхлом воздухе, - Носферату – это древние и почтенные руины, устилающие землю. Каждый хочет знать их тайны – никто не хочет жить среди них».

«И, как и руины, - ответил древний голос, - я боюсь, что в одну из ночей мы превратимся в прах».

Разалон посмотрел в сторону, откуда послышался блеклый ответ, и был шокирован, когда увидел, что его источником был Андровикус, его ментор и сир. Плоть некогда могущественного старейшины была похожа на пепел, из-под его истрескавшейся кожи местами виднелся череп. Он был одет в погребальный саван, который был исписан еношскими письменами и халдейскими молитвами, и который покрывал его от похожей на палку шеи до когтистых ступней. Лишь его руки были непокрыты. Его мертвые невидящие глаза провалились глубоко в свои орбиты.

«Я умираю, - ответил древний вампир на незаданный вопрос его дитя. – Отравленный и обреченный».

«Сарацины?»– спросил Разалон, зная, что Дети Хакима иногда используют отравленную кровь для уничтожения неживых целей. Видимо, его сир вызвал недовольство кого-то из этих хищников. Месть будет сложным делом, но если это необходимо…

«Шшш, - негромко предостерег Андровикус. – Осторожней, Разалон. Тебя ждет мир снаружи».

Разалон поклонился и подогнал собственную кровь ближе к своему черному сердцу. Чуть уловимый армат израсходованного витэ разнесся с его губ и он прижал свой рот к пасти Анндорвикуса, изорванной его собственными неровными клыками. В прикосновении истрескавшись губ не было страсти, это была тайный Кровавый Апокриф, специальный способ общения между Андровикусом и Разалоном при помощи запаха и вкуса крови, тайный шифр, в который мало кто мог вникнуть и никто не мог подделать.

«Я твой слуга»», - проговорил Разалон через кровавые испарения.

«Ассамиты не имеют никакого отношения к моей судьбе, дитя, - сказал Андровикус. – Я жертва куда более распространенной опасности. Но это не твоя забота, молодой крестоносец. У меня есть последнее задание для тебя».

«Все, что угодно, мой сир».

«Не надо говорит банальностей, мальчик! – произнес Андровикус, и его злоба перенеслась через капли солоноватой крови через адский

поцелуй между Прокаженными. – Нет времени на подражание лояльному потомку. Ты должен начать действовать, пока нас всех не смело».

«Что может нас смести? Мы пережили бесчисленное количество ночей».

«Разве ты не видишь, Разалон? Равновесие среди детей Каина разрушено. Князья соперничают друг с другом, а крестоносцы сжигают убежища вместе с язычниками. В эти времена сильные стремятся уничтожить слабых и хилых. Таких, как мы».

Разалон немного подождал, и его сир продолжил: «Я послал лучших из вас во все известные земли. Яфет будет исследовать Африку, а Дерромиус отправится на восток, туда, где рождается солнце. Ты же, мой драгоценный Разалон, вернешься в сердце великого предательства, Европу, и обратишься к нашему клану там. А те, кто все глубже зарываются под землю, пускай найдут свою дорогу в ад. Магог пожрет их за их трусость. Забери знания, что останутся после них, и пожелай им хорошего пути. Для тех же, кто не спускается глубже катакомб и Клоаки Максима донеси послание сплоченности».

«Сплоченности?»

«Если мы будем играть в королей, соперничающих за власть, мы обречены быть уничтоженными надвигающейся бурей. Высокие кланы слишком глубоко запустили свои клыки во власть, чтобы мы могли встретиться с ними лицом к лицу как клан с кланом. Наша единственная надежда – встать всем в месте, чтобы если Ласомбра нанесет удар одному Носферату, ему на помощь пришли все остальные. Все должны понять, как опасно обижать нас. Сплоченность – единственное наше спасение».

«Это станут слушать далеко не все, - ответил Разалон. – Для некоторых мы прокляты и далеки от спасения. Другие предпочитают играть в чудовищ, которыми выглядят. Что если они откажутся это обсуждать?»

«Ты одаренный оратор, Разалон. Используй свое искусство. Мягко поговори с одними, поторгуй с другими, а третьих запугай Никтуку».

«Старцами Никтуку? Детьми Носферату, которые хотят уничтожить нас? Ты хочешь, чтобы я искушал судьбу, произнося их проклятое имя? – спросил Разалон, почти не разжимая своих губ. Андровикус, используя остатки своей великой силы, схватил Разалона за голову и твердо поставил его на ноги.

«А что, если я скажу тебе, что Никтуку не реальнее теней?» - спросил Андровикус.

«Никтуку… ложь?» - спросил Разалон с зерном сомнения в своем сердце.

«Нет, они реальны. Реальны настолько, чтобы отравить меня и обречь на медленную смерть, - Андровикус не позволил своему дитя ответить и продолжил, - но они не то, чем ты их считаешь. Легенды о любимых детях Носферату используются старейшими из нас, чтобы укреплять союзы, сохранять свои секреты, сплачивать наш клан и защитить их самих, наших величайших союзников и хранителей. Ребенок ближе прижимается к своим родителям, когда боится чудовищ. Никтуку существуют тогда, когда они нужны нам, и исчезают, когда в их услугах больше не нуждаются. Они агенты старейшин, которые заняли место мрачных легенд, которые исчезли давным-давно».

«Но сир, я знаю тех, кто видел…»

«Мы все знаем, Разалон. Каждый член клана слышал о далеких братьях, которые сталкивались с ужасными детьми Носферату. Но разве обман – это не наш путь? Стоит ли доверять тому, что видел кто-то другой? Однако не все Никтуку посланники. Некоторые из них, вроде того зверя, что отравил меня, убийцы. Другие же вестники и послы, так же как и ты».

«Я?» - спросил Разалон, и кровавый дым унес все его сомнения и страхи.

«Да, ты. Ты и другие из нашего рода станете Никтуку. Вы будете работать ради сплоченности, в то время как другие работают ради превосходства. Ты прав, Разалон, не все выслушают мое послание. Многие мои знакомые старейшины считают, что пришло время очистить наш клан от отколовшихся родов, чтобы снова стать хозяевами своего грязного дома».

«А что же насчет моего дитя, Срадиша? Должен ли я оставить его волкам? Кто будет опекать его?»

«Брат Азианин присмотрит за ним. И он займет твое место, если ты не справишься».

«Но он слишком молод для такого существования…» - прошептал Разалон.

«Делай пометки во время своего путешествия, - тихо предложил Андровикус, - и оставь записи Срадишу и другим, чтобы они могли воспользоваться твоей мудростью. Отсылай то, что ты написал, чтобы твое дитя смогло учиться вдали от тебя. Записывай все, потому что среди нас есть те, кто забыл, чем они являются. Даже если тебе что-то кажется очевидным, записывай это. Срадиш будет учиться по твоим словам. Мы не разделяем всех привычек, но даже не это наша величайшая преграда. Ищи и пытайся понять, но будь осторожен, Разалон, твоими худшими врагами являются те, кого ты можешь назвать родственниками, те, кто так же как и ты называют себя Никтуку. Следи за даже собственной тенью, так как после моей смерти они начнут охотиться за тобой. Считай свою каждую встречу последней и надейся дожить до следующей».

После этих слов Андровикус в тишине отступил и стал ожидать своей судьбы. Разалон остался один в темноте, внезапно почувствовав, что мир смотрит и ждет. Не обращая внимание на демонов, которые отравляли его сердце, Разалон поцеловал своего учителя в его искаженный лоб, а затем вышел из зала. Оба они сохранили молчание.

Когда Разалон подымался по ступенькам, кровь Анровикуса все еще стягивала его рот подобно корице. Она продолжал шептать свои секреты, похожие на воспоминания и эхо, и они укрепляли каждый его шаг. Разалон наконец вышел в ночь как крестоносец, следующей высшей воле, которую он знал.

Он был Никтуку и он знал, где находится его Иерусалим.

Рассеянные по миру

Брат Азианин,

хвала Господу, я наконец-то нашел журнал Разалона, по крайне мере большую его часть. Я нашел его в Тунисе, у торговца книгами, который продал мне его за мою кровь. Перед тем как его покинуть, я забрал свою плату. Поэтому наши следы заметены. Я направляюсь в Лондон на венецианском торговом судне, где возможно у торговцев антиквариатом я смогу найти несколько недостающих страниц, которые мы ищем, по крайне мере теперь мы хоть сможем пролить свет на последние сорок лет, которые были скрыты от нас. К сожалению, даже имеющийся у меня журнал не полон. Я знаю, что у тебя есть некоторые его заметки касательно Киева, спасибо Срадишу, однако большая часть касательно Болгарии, его возвращения в Рим и все, что касается Испании, потерянно. На этих страницах было что-то важное, и я опасаюсь, что это было информация касательно рыцаря Моллундаи и его братьев. Они были под нашей ответственностью, Азианин, и я могу лишь надеяться, что Разалон уничтожил утерянные части, чтобы другие не смогли отыскать их тела.

Это приводит нас к великой дилемме. Остальные, кто выдает себя за Никтуку, так же охотятся за журналом, так как цели Андровикуса угрожали их хозяевам. И теперь я опасаюсь, что они узнали о моем открытии. У меня мало времени, пожелай мне удачи.

Легион Прокаженных: Путешествие Разалона

Мой дорогой Срадиш, сперва я предупрежу тебя о том, что брат Азианин наверняка и так тебе уже рассказал. Прости гордыню моего отца, который убедил меня обучать тебя. Но этот журнал – мое наследие тебе, и я расскажу тебе все, что знаю, так как ты пока лишь юнец, приспосабливающийся к этому проклятому существованию. Я не собираюсь оскорблять твои чувства, но и не буду ничего приукрашивать. Возможно, ты почерпнешь мудрость из моих путешествий и тех путей, что мы оба оставили позади.

Я прибыл на берега Византии, которые подобно кинжалу вклиниваются в Мраморное море. Они называют это клинок Константинополем, но я называю его чудом. За этими холмами лежит город, основанный на холмах, три из них видны мне, а всего их по слухам семь. Разумеется, здесь меня интригуют не защитники римских добродетелей, а сама эта одинокая империя, которая попала между молотом сарацин и наковальней франков. Я прибыл сюда из-за своих собратьев. Возможно они и закончат мое существование.

Константинополь – это порт на пересечении различных путей, где обитают Носферату всевозможных воззрений. Тут обитают лучшие и худшие представители нашего клана. Я подозреваю, что это прелюдия к самой Европе. Константинополь – это дымоход, который исторгнет меня на берега этого континента, назад в земли, где я родился. Но мне суждено насладиться путешествием из-за дворян и чудовищ, которые ожидают меня там.

История чумы

«Расскажи мне о своем происхождении».

Я должен признать, что Малахит Византийский выглядел не таким, каким я ожидал увидеть западного соклановца. Он держался гордо и с таким видом, будто его искаженный облик был величайшим творением знаменитого скульптора. Малахит является одним из немногих Носферату, которые обладали реальной властью, не смотря на величие могущественного патриарха Константинополя Михаила (который к тому же могущественный Тореадор, между прочим). Союз между этими двумя семьями пробрал меня до костей. Но я исполнил просьбу Малахита. Он показал себя примером гостеприимства и я как гость не мог ему отказать.

«Моя кровь берет начало, - начал я неторопливо, - от самого Каина, проклятого Господом вечно обитать во тьме. Каин передал свое проклятье трем детям, третья из которых, Цилла, сделала из великого охотника Носферату собственное дитя».

Уже ранние ночи после моего Становления легенда о Каине, Цилле и Носферату была хорошо известна мне. Однако во время своей последней встречи с Андровикусом я узнал новые легенды, которые противоречили истинам моего клана. О Каине, Цилле и Носферату легенда была правдива. Цилла, одержимая жаждой странствий, которую не разделяли ее старшие братья, вышла в мир за пределами стен Еноха. Ее набеги столкнули ее с величайшим смертным охотником, которого мы знаем как Носферату.

Носферату, чье могучее сердце, как говорят, билось как барабан, который был слышан в отдаленных землях, сразился с Циллой, однако она сразила его подобно тому, как сильный ветер разбивает лодку о скалы, и затем сделала его своим.

«Носферату породил могущественных детей, которых он назвал Никтуку, и все они оказались под его влиянием, кроме Матриарха, которая смогла избежать его власти. Это породило ненависть Носферату к Матриарху и ее детям, нам. Так охотники Никтуку начали ненавидеть нас. А затем на нас пало проклятие Каина, которое исказило наши кости и нашу плоть, так же как и внешность Носферату, когда он восстал против Первого Города и посмел уничтожить свою мать, Циллу».

Это была приемлемая легенда, но для меня она больше не является истинной. Легенды говорят о трех потомках, которым удалось избежать хватки Носферату – Матриархе, Маленькой Старухе (ведьме, которая обитала в ледяных пустошах к северу от озера Pointus Eurinus) и третьем, о котором толком ничего не известно до сих пор. Я не удивлюсь, если этот третий потомок так же был женщиной, которая так же повлияла на формирование божественного образа женщины в трех ипостасях у язычников. Однако это лишь часть большой правды.

Носферату не успел произвести Восхождение Матриарха и она убежала в дикие земли Европы. Я не знаю, что разделило их, однако она убегала, пока самый большой на Западе океан не остановил ее бегство. Носферату из этих доменов считают, что произошли от нее, но не я.

Сиром Андровикуса был Мелахоат, который в свою очередь был потомком Носферату. Европейские соклановцы могут думать о Никтуку все, что им вздумается, но я не зверь, прикрывающийся своим титулом, и я реальнее любой легенды. Какие бы обиды не затаили друг на друга Носферату и Матриарх, нас это не касается. Однако я не могу презирать детей Матриарха, так же как и сожалеть о том, что Бог проклял Каина.

Те Носферату, что родились в Европе, называют Матриарха матерью. Однако те, кто родился в Плодородном Полумесяце и Арабии Феликс знают тех, кто произошел от других прародителей. Мы все Носферату, так как произошли от одного проклятого Патриарха. Мы разделяем его кровь и проклятье. После него наши роды расходятся безо всяких на то причин. Наши уродства и проклятье различаются в зависимости от различных непосредственных потомков Носферату. Я недавно встречал тех, кто заявлял, что они являются потомками Старцев Гауомарта, Йимы или даже Иллуанкаса. У нас множество прародителей, однако среди нас все же больше всего потомков Матриарха.

«От Матриарха произошел мой сир Андровикус. И в своей несоизмеримой мудрости он создал меня. Да благословенна будет его память».

Да, это простая история, но ложь лучше преподносить просто, Срадиш, к тому же Малахит был слишком проницательный, что не заметить большого обмана. Он с почтением принял мое происхождение и мы приступили к переговорам.

Да будут прокляты его глаза. Почему он был столь небрежен, чтобы писать о Никтуку столь открыто? Неудивительно, что другие покинули Разалона, он был слишком говорлив на наш вкус, нам же пристало быть шепотами. Что ж, так или иначе, род Андровикуса прервался на Срадише. Следующая часть потеряна, брат Азианин, но мне кажется, что она исчезла из-за времени, а не по чьему-то злому умыслу. Так же потеряна часть о Салюбри Ахмете Мечтателе. Может тогда все и началось. Тем не менее, встреча с Малахитом прошла успешно по нашим понятием, однако падение Константинополя уничтожило любые надежды на союз. Я думаю, что Малахит все еще обитает в этом городе, но мне мало что известно о его деятельности. Каждый шаг, который я делаю, скрывают тени. Я должен быть крайне внимателен, так как могу привести других Никтуку к информации, которую я хочу защитить.

Семьи Клоаки Максима в Константинополе

Малахит не смог (или не захотел) помочь мне в моем путешествии на запад. Однако он посоветовал мне поговорить с Фра Раймондом, лидером Носферату, которые обитали в водоемах Константинополя. Здесь я нашел благородство и нищету, которые были сплетены как нигде.

Выводок Раймонда, Носферату святого Ладре, члены которого когда-то были рыцарями святого Ладре, из ордена смертных прокаженных, которые поклялись подымать свои мечи во имя христианство пока и руки все еще прикреплены к их плечам. Их лепрозории располагались во многих местах Святой Земли и Европы, например в Боигну, что во Франции или Лейчестере, что в Англии. Лепрозорские Носферату давали становление тем прокаженным рыцарям, кто доказал свою приверженность Господу и хотел и дальше прославлять Его имя – их самой знаменитым деянием была попытка сохранить Иерусалим латинянским доменом. Когда Саладин захватил его в1187 году, франкская империя Заморских Владений распалась и перестала существовать и на побережье Средиземноморья лишь несколько городов остались под хрупкой властью христиан. Лепрозорские Носферату так же бежали по направлению к Европе, когда уменьшающиеся смертные королевства, в которых все еще разговаривали на их родном языке, больше не могли удовлетворить их интересы. Они спрятались в Константинополе и направляли странников по тайным и защищенным дорогам во Францию, Западную Империю и Англию.

«Приветствую, братья, я пришел к вам как проситель и посланник. Мне нужна ваша помощь, чтобы беспрепятственно пересечь дикие земли на западе».

Это были мои первые слова, которые я сказал Фра Раймонду, когда он и десять его товарищей поднялись из воды будто испарения. Эти Носферату были воплощением нашей величайшей силы и нашей величайшей слабости. Они держались вместе как семья. За них говорил лидер, так как он был самым сильным, мудрым или старым. Титулы лидеров среди этих Носферату приобретали семейную окраску. Има (мать, госпожа) и нонна были обычными эпитетами для женщин, в то время как мужчин называли абу (отец, хозяин) или геду. Называть Носферату «братом» или «сестрой» - обычное дело, однако среди латинянских вампиров стал популярен термин фра. Возможно, из-за религиозных склонностей наш клан романтизировал образ воинствующего монаха.

Глава выводка наподобие Лепрозорцов должен посвящать часть своего существования защите других, Срадиш. Поэтому он должен доказать, что способен на это – члены нашего клана редко следуют за кем-то, если он просто требует этого. Лидер Носферату является примером для других и редко требует от них то, чего бы не мог сделать сам. Все те, кто находятся под его началом, равны по статусу и если и известны, то благодаря своим умениям и способностям. Лишь те, кто становятся лидерами различаются от выводка к выводку, от региона к региону. Редкие члены нашего клана, которые обитают в Северных Морях, следуют за тем, кто воплощает свое наследие викинга благодаря своим силе и неистовству. В более цивилизованных доменах, например таких как Париж или Рим, среди Носферату ценятся изобретательность и сообразительность. В Западной Империи, где правят величайшие из католиков, набожность и преданность определяет лидера среди Носферату. В свою очередь Лондон является домом для наших собратьев, которые прославились как шпионы и торговцы тайнами. В каждом домене, Срадиш, свои методы правления.

Возвращаясь к вопросу о лидерстве, можно объяснить, почему Носферату с радостью предлагают свою помощь котерии. Мы никогда не верили в то, что какой-либо клан имеет право быть лидерами или правителями, и поэтому тяготели к Каинитам с сильными добродетелями или высокими целями. Если Носферату становится членом какой-либо котерии, то это означает, что он уважает других ее членов. Так же есть возможность, что у Носферату есть какая-то личная цель, а котерия временно разделяет его пути. Причина не имеет значения. Мы поддерживаем братские чувства в клане, потому что они безусловно полезны для нас.

Можно легко заметить, почему Прокаженные всегда сплачиваются. На поверхности мы объединяемся ради общих выгод и ресурсов – никто не может сказать, что мы не прагматичны. Разумеется, другие Каиниты видят в нас стаи крыс, видя мало благородства в крадущихся выводках. Однако правда о нашем единении гораздо глубже, чем просто животные инстинкты. В отличие от великих кланов, у нас никогда не было времени, когда мы правили империями или пользовались большим уважением у смертных. Мы были изгоями начиная с последних дней Еноха. У нас не было Карфагена или Афин, о которых мы бы могли говорить, для нас слава Рима не простиралась

дальше его катакомб. Мир никогда не был приветлив для Носферату, каждая цивилизация считала нас чудовищами. Из-за подобного уединения мы обращались за товарищество к тем единственным, кого знали. Первые Носферату давали Становление своим родителям, братьям и сестрам, супругам и детям. Мы находили успокоение среди смертных, которых любили и формировали что-то вроде племени, рожденного от одного матриарха. Становление членов семьи до сих пор известно в нашем клане, однако оно не универсально. Чем больше мы познавали себя, живя в низах общества Каинитов, тем меньше мы давали своим возлюбленным бремя этого бесплодного существования. Теперь, когда и другие уже поняли необходимость единства, у нас уже есть древняя практика родовых уз, тесного товарищества и сильных союзов в этих новых семьях.

Но семья так же может быть и слабостью. Пророк Магомет смог объединить людей Арабии Феликс и превратить их в народ воинов. У нас нет такого пророка, поэтому вы остаемся кланом племен. Чаще всего мы независимы, но все еще чтим кодекс цивилизованности, который является отражением понятий кочевников о гостеприимстве. Мы торгуем информацией и относимся к гостям с почтением. Однако иногда и мы сражаемся, хоть это и неведомо Каинитам на поверхности. Римские катакомбы стали полем боя между двумя племенами Носферату. Они сражались из-за территории и религиозных разногласий, в то время как Капподакийцы помогали обоим сторонам. Я надеюсь поговорить с обеими фракциями во время моего путешествия в Италию.

Прекрасный Йима: Грааль Носферату

Йима, которого считают первым человеком и отцом человечества в Леванте – это легенда, которая имеет непосредственное отношение к Носферату. Согласно сведеньям смертных. Йима обладал библейским возрастом и правил в течение 700 лет, усмиряя демонов и принося мир, он же позже предсказал, что начнутся неизбежные грады, ливни и потопы. Он собрал самое лучшее и прекрасное, и великолепное в своем царстве по парам, будь то люди, растения или животные, и спрятал это в своей варе или подземном убежище. Одно из знамений потопа предвещала, что он не может брать ничего уродливого или заразного с собой. Йима заснул в глубине своей вары, чтобы вернутся в последующие годы и заселить весь мир своими дарами.

Согласно ученым Носферату, Йима существует, но он получил Становление еще до того, как Каин проклял весь клан. В отличие от великого охотника, Йима занимался изысканиями и относился к своему смертному стаду со справедливостью и состраданием. Некоторые ученые верят, что даже сам Каин чтил своего правнука как сына, но эта часть мифа не выдерживает различных теорий и аргументов. Считается, что Йима предвидел потоп и готовился к нему, как и сказано в легенде. Когда он удалился из мира, до проклятия Носферату Каином было еще далеко.

Первая из двух популярных версий говорит о том, чтобы проклятие Носферату так же поразило Йиму. Видения о потопе поведали ему, что он не должен брать ничего уродливого или зараженного в свою вару, однако ненамеренно нарушил это правило и

обрек все, что хотел сохранить. Последователи этой версии верят, что подземная пещера, управляемая Йимой, искаженным и безумным, теперь превратилась в скотобойню, где он содержит людей и животных и питается ими. Кости и останки сотен поколений покрывают пол вары, которое подобно морю мертвых, и обитающие там существа являются искаженным подобием своих предков.

Приверженцы второй версии утверждают, что проклятие не повлияло на Йиму, потому что Каин хранил добрую память о своем правнуке и сжалился над ним. Если это правда, то где-то под Леванта покоится Старец Носферату, нетронутый уродством и заразой, и он отражает в себе все лучшее, что есть в клане, от чистой крови охотника до характера государственного деятеля. Некоторые рыцари Носферату разыскивают убежище Йимы, в надежде воззвать к почтенности своего клана и избавится от проклятия. Так же в некоторых историях говорится, что его кровь исцеляет уродство и разложение. Таким образом он является для Носферату тем, чем для христианских рыцарей является Грааль.

Становление чумы

Вы можете называть это Становлением или Восхождением, но это все равно остается чистой агонией, которая вводит нас в не-жизнь. Латиняне нашли этому более подходящий, как мне кажется, термин: они называют Становление Чумным Поцелуем или Черной Смертью. Процесс Становления довольно прост. Носферату выпивает из своего дитя всю смертную кровь, а затем вливает каплю своего пагубного витэ в практически мертвое тело. В течение следующий недели получивший Становление Каинит проходит болезненную трансформацию, которая превращает его в Носферату. Не правда ли, наше Восхождение в своей агонии и болезненности сильно напоминает чуму?

Чумной Поцелуй – это болезнь, которая распространяется по нашему телу. Отрава, которую другие Каиниты невинно называют «витэ», кипит в нас и раздувает наши вены и артерии в течение семи ночей, а может и большего времени. Лихорадка охватывает нас, и с этих пор мы можем ощущать лишь вкус крови на своих губах. Мы больше не можем даже видеть еду, сама мысль о ней уже нам противна.

Наша кожа сморщивается и волосы выпадают целыми космами. Днем мы можем разложиться за мгновение, однако ночью это может занять целый месяц. Даже наши зубы начинают болеть до корней. Между приступами агонии, когда наши мускулы стягиваются и наши органы искажаются, мы изрыгаем еду и выделения, как если бы они были ядом. Мы постоянно испорожняемся, выводя практически всю жидкость из своего тела, возможно поэтому мы выглядим такими иссохшими. Все болячки, поразившие нас до Чумного Поцелуя, становятся вечными шрамами на наших и без того измученных образах.

Мы вместилище для оскорблений тех благородных, кто хочет использовать наше Восхождение в качестве наказания. Малахиту Константинопольскому был обещан Поцелуй от Магистров, однако его несостоявшийся сир отдал его Носферату за то, что тот осмелился противоречить своим хозяевам. Это не обычная практика, однако встречается и не так уж редко. Балканские Тзимици держат «питомцев» Носферату, чтобы давать Становление своим жертвам из

интереса или ради исследований – таким образом эти мучители оправдывают свою жестокость. Парижские Тореадоры подобным образом наказывают своенравных гулей, веря, что наше существование еще более мучительно, чем сама смерть. Я так же слышал о повелителях Каинитов в Сицилии и Западном Королевстве, которые используют наша Становление как наказание. Я не знаю, что меня раздражает больше, мнение о том, что мы настолько прокляты и искажены, что даже смерть предпочтительней нашего существования или еврейские Носферату, которые совершают Восхождение, чтобы угодить другим.

Сир и дитя

«Расскажи мне о своем сире, Разалон: почему он выбрал тебя для Становления?»

Фра Раймонд прямолинеен и любит шокировать своих гостей неожиданными вопросами. Я не нахожу его манеры грубыми, однако похоже другие Носферату могут считать его чересчур назойливым. Его вопрос напомнил мне о моем сире, Андровикусе, и об уроке, который он преподал мне годы спустя после моего Чумного Поцелуя.

Между дитя и сиром всегда есть связь, однако между нами она может перерасти во вражду. В конце концов, это твой сир дал тебе Становление и ввел тебя в этот мир. Ты превратился в чудовище благодаря его поцелую, и если только твоя жизнь не была еще хуже, когда ты был смертным, то твой сир проклял тебя навеки. Поэтому многие Носферату «сиротеют» после Восхождения. Мало кто станет обучать дитя прежде чем узнает, сможет ли оно отомстить. Я помню, какую ненависть я испытывал к Андровикусу, когда он забрал меня, и помню, что видел примерно то же на твоем лице, прежде чем проклял тебя. Ты, как и я, научился глядеть за внешний облик и ценить дары крови, но многие неспособны на это.

Если кто-то проводит Восхождение Носферату, то он должен быть готов играть роль тираничного отца, но он должен сочетать свою суровость с состраданием матери. Сколько бы вы не готовили смертного к Становлению, этот ужасный процесс оставляет после себя злобу. Сиры должны быть готовы установить свое господство, чтобы их потомки не принялись им тут же мстить. Мы не можем извиниться за свои дары, потому что возврата нет.

По мере того, как годы проходят после Становления, сир понемногу ослабляет власть над своим дитя. Некоторые великодушные вампиры могут проводить Восхождение десятилетия или даже столетия, однако рано или поздно их дитя восстанет против них. И когда это случится, старейшины Носферату могут погибнуть, потому что оберегали своих детей слишком долго. Истории о последних днях Рима рассказывают о множестве молодых вампиров, которые использовали вторжение готов, чтобы скрыть убийства своих сиров.

Истинный мастер знает, как сочетать власть и сострадание, и когда дитя становится достаточно опытным, чтобы познавать свое существование в одиночестве. Это всегда неспокойное время, так как амбиции и надежды на месть могут все еще переполнять сердце молодого Носферату. Сир может лишь надеется, что наставил свое дитя

на путь истинный и обучил его терпеливому характеру – такие же надежды я питаю и насчет тебя.

Тропы Носферату

Фра Раймонд оказал мне услугу, за которую я не скоро смогу отплатить – он предоставил мне путь через Балканы. Честно говоря, Носферату – это не Римская Империя: мы не прокладываем видимые пути или дороги, чтобы показать, что все они ведут к нам. Благодаря нашей сообразительности мы прокладываем тропы, которых нет на картах, по крайне мере на обычных.

Вместо того чтобы ради безопасности путешествовать с торговыми караванами или судами, многие Носферату знают тайные пути, по которым можно проникнуть на Восток туда, куда морские пути для западной цивилизации закрыты. Предприимчивые Носферату или те, кто являются самаритянами по своей природе, контролируют эти дороги. Для того, чтобы получить право использовать эти тайные проходы требуется договориться с семьей, которой принадлежит эта территория. Некоторые просто требуют немного крови смертных или какую-либо услугу взамен, в то время как другие завязывает путникам глаза и сами сопровождают их. Требования могут достаточно сильно различаться. Носферату святого Ладре предлагают проход бесплатно своим соклановцам и Прокаженным из Болгарии, заботясь о том, чтобы он не пролегал поблизости от крепости Изверга или убежища Узурпатора. Подобным путем и я двинусь на запад.

Другие кланы, возможно за исключением Гангрелов, рассматривают многочисленные реки просто как трещины на землях Европы. Люди ютятся у рек и океанов, чтобы сбрасывать туда свои нечистоты и создавать торговые пути для более легких торговых отношений. Для нас не составляет никакого труда путешествовать по дну реки, плыть по течению и быстро возникать из воды, чтобы подкрепиться. Разумеется, под водой мы передвигаемся довольно медленно и мало что можем с собой унести, однако это необходимо для пересечения опасных регионов.

Небольшие речушки пригодны лишь для небольших путешествий, однако большие реки могут завести нас достаточно далеко. Тахо и Дуэро пересекают почти половину Испании и Португалии, а Эльба, Рейн, Одр и Вистула дают доступ к северным территориям. Дунай проникает в самое сердце Западной Империи, вплоть до самого Черного моря, а по пути есть еще и Сава. Носферату могут путешествовать через Белград, Будапешт и Вену даже не ступая на сушу. Так же мы используем Темзу, чтобы проникнуть в прогнившее сердце Лондона и Сену, чтобы проникнуть в Париж.

Наиболее гениальным нашим изобретением являются так называемые «живые пути». На самом деле это даже не дороги, а животные, натренированные для того чтобы быть проводниками через дикую природу. Как и Гангрелы, мы можем разговаривать с существами леса, и некоторые из нас, в том числе и я, могут гораздо большее, чем просто управление ими. Мы разработали метод по дрессировки животных, которая передается и их потомкам. Наши живые пути представляют из себя множество поколений животных, которые узнают Носферату и натренированны безопасно проводить их через опасную

территорию. Поэтому если вы заметите животное, которое не напугано вашим присутствием и хочет следовать за вами, я советую вам положиться на него и доверить ему свою не-жизнь даже в самой густой чаще. Это ваш самый верный союзник в этом путешествии, который знает, где и как обходить смерть.

Этика и гостеприимство Носферату

Я чувствую себя обязанным поделиться сведеньями о некоторых правилах поведения среди Носферату, о которых я здесь разузнал. Разумеется, мои собратья могут отрицать подобные утверждения, но тем не менее, многие из этих обычаев похожи на обычаи кочевых племен из Леванта. Честно говоря, не все члены клана следуют этим обычаям, но они становятся все распространенней. Латиняне могут приписывать это своей цивилизованности, но правда заключается в том, что многие из их обычаев пришли к ним из пришедшей в упадок исламской империи Аль-Андалус или языческого севера. Многие города и страны в Средиземноморье пользуются одним сводом правил, однако на севере они другие. Единственные Носферату, о которых я не могу сказать ничего конкретного – это те, что обитают в тенях Карпат. Одному Богу известны их пути.

Гостеприимство: Нашим самым важным обычаем является гостеприимство. Называйте это как хотите, но большинство Носферату с учтивостью относятся к гостям. Это так же включает в себя предоставление убежища на три ночи без каких-либо обязательств со стороны гостя. После этого срока гость должен будет покинуть его, чтобы не злоупотреблять гостеприимством, либо сделать что-то, что позволит ему задержаться. Обычные этим является доставка свежей крови, рассказ о новостях и историях со всего света или какая-либо еще услуга. Однако те вносят разлад в убежище или подвергают его опасности могут быть изгнаны задолго до третей ночи.

Усыновление: Мы не отвергаем свое потомство, как делают многие, в особенности в Европе. Ублюдков Носферату полно в мире, но они редко долго остаются таковыми. Носферату-самаритяне часто бывают счастливы усыновить сироту-соклановца. Ритуалы разнятся от территории к территории, но обмен кровью присутствует везде. Португальские Носферату, как мне говорили, выпивают своего новоявленного соклановца до капли, а затем заполняют его смесью из общего витэ в качестве ритуального Становления. В других местах ритуалы более практичны и являются просто наложением кровной клятвы на птенца. В результате сир, усыновляющий вампира, становится «истинным» в глазах других.

Доверие: Когда выводки Носферату из северной Европы хотят заключить длительный союз, они обмениваются своими членами. Каждая фракция отбирают одного или двух своих лучших членов и посылают их жить в другой выводок. Они частично послы и частично заложники и к сожалению, иногда происходят ошибки. Носферату из Англии, Дании и Норвегии довольно враждебно относятся друг к другу из-за вторжения викингов в Англию два столетия назад.

Союз: Один из моих соклановцев из Добина рассказал мне о практике, когда две фракции становятся одной. Они проводят шутовскую свадьбу между двумя их лидерами и два выводка

соединяются в один. К сожалению, когда во время Второго Крестового похода крестоносцы пошли против вендов-язычников и напали на Добин в 1147 году, эти Носферату были уничтожены все до последнего.

Чудовища Болгарии

Я прибыл в Болгарию, в самую темную часть света, которую я когда-либо видел. Здесь существует безумие, которое пропитало почву. Когда-то эти земли принадлежали Византии, но теперь они свободны и принадлежат диким племенам людей. Болгария так же подвергалась нападениям крестоносцев. Три армии Папы маршировали по этой земле, оскверняя ее по пути в Святую Землю.

У нас есть родичи в Софии и еще дальше в Венгрии и Польше, где Мастер Каменщик Зелиос прославляет имя клана с каждым возведенным замком или крепостью. Как и он, большинство Носферату на Руси носят на себе искаженный знак Ведьмы. Его великие работы сравнимы лишь с его проклятьем. К сожалению, города не являются моим пунктом назначения, и мне не удастся насладиться комфортом европейских поселений. Лучше я сделаю это в Лондоне или Париже, когда придет время.

Болгария распложена среди гор, густых лесов и плодородных долин. Цивилизация располагается дальше, в устьях Дуная и Сирета. В далеких тенях располагаются Карпаты, и древние и жестокие Тзимици правят эти доменами. Мой благодетель, Фра Раймонд, предупредил меня, что мне стоит опасаться не столько других Каинитов, сколько люпинов, чьи логова располагаются в этих лесах. Я путешествую по низинам между горными цепями Стара и Родопы невдалеке от Софии. В несколько деревнях и поселениях по пути я могу найти дневное убежище и пропитание, чтобы утолить свой голод. Между Софией и Филлиполисом, мое путешествие завело меня на юг, в Родопы, к монастырю Рила, который скрыт в горах.

Брат Носферату

Огни монастыря Рила, одинокой православной церкви в этих безлюдных горах, и его вид пробрал меня до костей. Тзимици не появляются здесь из-за веры монахов и из-за того, что они хорошо защищают свои уединенные церкви. Бывший священник Паска является набожным Носферату, который существует в медитативном уединении среди монахов. Он разрешил мне войти и предложил место для ночлега. Это разрешение теперь так же распространяется и на тебя, Срадиш.

«Слишком многие из нас колеблются…»

Паска с горечью пробормотал эту фразу до того, как вернуться к моему вопросу. Мы провели этот вечер, обсуждая вопросы веры и ее значения для нашего клана. Затем мы признали, что к нашему стыду, Зверь существует во всех нас.

Каинитам удивительно легко поддаться нахлынувшей силе и превратится в чудовищ. Что случается с вампирами вроде нас, если у них не остаются никаких привязанностей, которые напоминали бы им о смертности? Есть Дороги, способные удержать нас между Сциллой и Харибдой проклятья, но даже их бывает недостаточно, чтобы удержать

разложение личности. Кроме того, клятвопреступники могут настолько искажать понятие своей Дороги, что могут оправдать свои любые действия. Я встречал настолько искусных лжецов, что им удавалось обманывать даже самих себя.

Паска и я пришли к неизбежному заключению, что цивилизация является нашим бичом, однако я не склонен обвинять во всем лишь ее. По мнению Паски, культура – это инструмент Противника Бога, которая прививает людям лень и сбивает их с истинного пути труда и молитв. Однако так как я ценю знания и умственные изыскания, то посмел не согласиться с ним. Когда мы жили на дикой природе, как и наш прародитель, то были похожи на охотников наподобие Гангрелов. Наше теперешнее размеренное времяпрепровождение не сравнимо с необходимость выживать и постоянно путешествовать по первозданной и часто опасной природе. Как пастухи, мы осели на определенной территории и стали разводить стада смертных для пропитания. От бродячего существования мы перешли к размеренной не-жизни, зависящей от местного пропитания. Когда люди начали сбиваться в города для защиты, мы как псы последовали за ними, и лишь наш голод был тому причиной.

Однако это правда, что несдержанность людей в морали и половой жизни связанно с ростом культуры. Любое изобретение, позволявшее им отвлечься от борьбы за выживание или своих горестей давало им время поразмыслить над своими пороками. Разве можно отрицать то, до чего дошли греки и римляне в своем гедонизме? Некоторые старейшины заявляют, что лишь они повинны в этих пороках, но я думаю, что смертные гораздо более подвержены этим болезням, чем мы считаем. К несчастью, когда человечество впало в моральную летаргию, Носферату слепо последовали за ними. Жирея на крови наших стад, мы рискуем заразиться и поддаться их порокам. Так или иначе, чего боятся? Религиозные вампиры верят, что Бог уже проклял их, однако где же тогда его ужасающая кара? Те, кто отбросил веру в Господа вместе с человечностью, не боятся уже даже воздаяния Небес, единственный страх для них – быть пойманными.

Потеря одного

В большинстве своем чудовищные Носферату являются одинокими зверями. Они в одиночку переносят свой стыд и существуют на границах общества. Иногда такой Носферату может являться палачом монарха, скрываясь за кожаной маской и причиняя боль по «велению долга». Однако это ничто иное, как непрямая месть, являющаяся больным вымещением своего гнева, вызванного страданиями от Чумного Поцелуя. Эти Носферату опасны, так как они не лояльны клану. Они настолько ненавидят свой облик, что видят смысл своего существования лишь в служении высшим классам.

Другие являются кочевниками и бродят по темным улицам и древним водоемам, подкарауливая свои жертвы подобно троллю под мостом. Эти Носферату утратили почти все, чем руководствовались в смертной жизни. Восхождение разбило их как молот разбивает стекло, и он существуют лишь для того, чтобы питаться и охотиться. Среди них популярна Дорога Зверя, и я слышал, что многих она привела в бездну. Этих Носферату обычно быстро находят и убивают из соображений

безопасности или просто из спортивного интереса. Иногда обстоятельства заставляют нас самих уничтожать наших странствующих собратьев, чтобы наш незначительный статус при дворе князя не упал еще ниже. Не удивляйтесь, если во время вашего путешествия Носферату Лондона, Парижа или Вены попросят вас оказать им помощь в охоте на соклановца. Единственное, что я могу посоветовать – принять эту тяжелую, но необходимую ношу. Подобные печальные происшествия часто происходят в больших городах – нам лучше самим иметь дело с нашими чудовищами, а не вызывать у других кланов еще большую ненависть.

Однако звери, которых я боюсь больше всего, это религиозные Носферату с их рвением оправдывать жестокость. Религия приносит им убежденность в том, что они должны существовать в качестве чудовищ. Некоторые из них совершают жестокие убийства, чтобы исполнить самопровозглашенные пророчества: они считают, что если выглядят как демоны, то и должны действовать как демоны. Те из них, кто хитер, знают, как прятать свое зло среди святости. Я знаю одного Носферату, который живет в городе Вормс и носит титул епископа Рольфа как какой-нибудь Магистр. Высоким кланам и местным Носферату так и не удалось искоренить этого дьявола, и совершаемые им убийства продолжают ослаблять нашу позицию в Западной Империи. Согласно сведеньям, этот епископ следует Дороге Небес, но он исказил ее на собственный манер. Он убивает некрещеных детей, так как они не были отмыты от первородного греха. Искушая невинных или соблазняя их грешить он получает право карать их. Он называет это смирением, но это не более чем мучения и убийства.

Потеря многих

Часто Носферату находят сокланавцев со схожими идеями и собираются вместе. Если собравшиеся оказываются еретиками, вскоре за этим следует кровопролитие. Ни одна из религий не избежала проклятья культов и ересей и ни одна из них не ушла от нашего внимания. Среди латинянских Носферату Европы разумеется наиболее сильно христианство. Мы обитали среди христиан еще в катакомбах и убежищах Рима. Разумеется, Капподакийцы заявляют, что они лелеяли раннее христианство, но мы были более тесно связанны с ними, разделяя одни убежища. Мы помним время, когда сыновья Мессии были подобны нам, и жили порицаемые другими и тайно от них.

«Знай, - пробормотал Паска во время нашего разговора, - гораздо легче следовать вере, которая пробуждает в тебе все худшее, чем поддерживать в себе все лучшее».

Так же мы поговорили о том, как христианство переняло титулы и практики у митраизма и как оно стало религией Рима. Мы наблюдали за этим городом, и думаю, что если бы нам представилась возможность отомстить, мы бы действовали ничуть не лучше. Многие Носферату исповедуют христианство в надежде, что послание Христа о спасении касается и нас. Однако христианство неспособно изменить наш облик, и поэтому многие стали вступать в различные культы. Мы вступаем в различные скрытые секты и взращиваем их. Если мы не можем найти религию, чтобы оправдать свое существование, то впадаем в ересь. Среди христианских ересей Носферату подвержены тем, что говорят о

дуалистичности плоти и духа или отрицают поклонение святым и ангелам.

Носферату, которые задаются вопросом о своей двойственной природе человека и чудовища, находят удовлетворение в утверждениях, что материальный мир порочен и зол. Они считают себя подтверждением этой злобности, но поступают по-разному. Те, кто верят в превосходства духа над телом следуют за манихейцами, альбигойцами и вальденсами. Их не следует бояться, пока они не потерпят неудачу, так как они часто пытаются отрицать свою звериную натуру и подняться над мирской суетой. Носферату, которые предпочитают потакать плотским наслаждениям, а не избегать их, уютно чувствуют себя среди остатков карпократианцев или многочисленных кровавых культов Ласомбра. Карпократианцы, наиболее порочные среди тех, кто превозносит грех, считают, что для того, чтобы возвыситься, человек должен полностью вкусить плотских грехов. Содомия, изнасилования, убийства и каннибализм вполне приемлемы среди них. Истребляйте подобных, так как они мало чем отличаются от проклятых Баали.

Любой Каинит, вовлеченный в культ, будь то хоть поклонения ангелам или святым, ищет власти и влияния. К несчастью, этому греху подвержены не только Вентру и Ласомбра, но и Носферату, мы так же не можем сопротивляться соблазну власти. В качестве специфического поклонения святым процветает торговля реликвиями. Не смотря на попытки Карла Великого отрегулировать поклонение реликвиям, которые оптимистично назывались «Возрождения римлян», лидеры культов обычно создают свои церкви, чтобы узаконить почитание святых. Амбициозные Носферату легко входят в них, так как высшие наблюдатели христианства, епископы из Ватикана, не контролируют их. Поэтому аббаты монастырей, которым удалось избежать влияния Тореадоров и Ласомбра обычно являются ростовщиками в этой «святой» торговле.

В этом столетии процветают различные культы святых. Наиболее могущественные из них находятся во французском регионе под названием Аквитания, где слаба политическая власть, что позволяет местным церковникам получить небывалую власть над населением. Некоторые Носферату используют эти сборища, чтобы получить последователей и влияние, однако есть небольшое количество тех, использует для более высших целей. Например Носферату, известная как Мишель Прекрасный Шрам оказала немалое влияние на культ святого Фой. Она вовлекла церковников Аквитании в мирное движение по защите крестьян, пилигримов и торговцев на опасных дорогах Европы. Она помогла стабилизировать один из наших ключевых маршрутов. Несмотря на то, что она уже бежала из того региона, ее уважают в нашем клане: мы называем ее Святая Мишель.

Чума: Ларва и Вольси

Есть вымирающие семьи в нашем клане, Срадиш, однако иногда мне попадаются тревожные свидетельства выживания этих чудовищ, которые гораздо меньше напоминают людей, чем кто-либо из детей Ведьмы или Матриарха. Эти Носферату древние, они пришли из языческих времен и все еще привержены своим варварским принципам.

Они скрываются и рассеяны по Европе, некоторых из них можно найти даже в Африке, в Аль-Андалус.

Одна из таких семей скрывается в горах, где находится монастырь Рила. Небольшие долины с речушками находятся среди заснеженных пиков и потухших вулканов на равнине Родопы. Водная эрозия и потоки магмы создали уникальную подземную империю из туннелей и пещер, которые мало где еще можно увидеть. Этот лабиринт опускается ниже уровня моря, я в этом уверен. Носферату, которые здесь обитают, называют себя Ларва, но они мало напоминают кого-либо из Каинитов, которых я знаю. Их конечности худы и состоят почти из одних костей, их кожа бела как мел, их глаза расположены возле их ушей, а их лица напоминают вертикальные надрезы, наполненные скрюченными зубами – они крайне похожи на миног. Они используют свои невероятно сильные зубы, чтобы прогрызаться через мягкие скалы и почву, извергая их из мест, о которых я не смею упоминать. Андровикус рассказывал мне об этих существах, он говорил, что они одно из племен Носферату, уходящих в глубь земли. Учитывая скорость, с которым закапываться эти Ларва, следующий век будет последним веком их исхода.

Своими неровными ртами Ларва вгрызаются в жертвы, оставляя на них огромные раны. Они используют свои длинные гибкие языки чтобы бить при помощи них кровь, как насекомые пьют ее при помощи хоботков. Они варвары и не-живут в полном запустении, но они достаточно умны, чтобы создавать стада животных для питания. Так как они не могут питаться не убивая, то они перемалывают плоть, кости и мускулы своих жертв в кашицу и высасывают ее до последней капли крови. Они оставляют мертвых там, где пожрали их и бесстыдно ходят голыми, украшенные лишь грязью и древесным соком. Каждый, кто находится вне их племени, для них еда.

Ларва являются увядшими потомками Носферату римским времен. Мы должны поблагодарить Тзимици за этих зверей, так как это они создали Ларва экспериментируя над моим кланом. Это тайна, игнорируемая другими кланами. Я слышал, что когда еды недостаточно, то в Ларва просыпается мстительность и они начинают охотиться за стадами Тзимици ради пропитания. Изверги предлагают щедрые награды за этих вырожденцев.

Так же говорят, что между двумя городами, Берлином и Кельном, что на Рейне, живут Носферату, которые обитают в болотах. Они называются Вольси, и среди них могут обитать старейшие члены нашего клана. Я слышал слухи о том, что они могут быть племенем, которое упоминается в Саге о Вольсунгах, но Андровикус верит, что это племя просто поклонялось Вольси много веков назад.

Несмотря на многочисленные предположения, ученые Каинитов верят, что Вольси были среди первых поселенцев на Рейне и могли заставить местных смертных практиковать каннибализм. Они так же были теми, кто остановил римские легионы, наступавшие с Эльбы. Римляне настолько испугались их, что даже сам великий Юлий Цезарь запретил своим армиям завоевывать земли к востоку от этой великой реки. Брат Тиберия, Нерон Друз, заявляя, что видел ужасного гиганта на берегу реки, который предупредил его не возвращаться и предсказал ему смерть.

Как говорится в легендах, Вольси являются гигантами из нашего клана и по размерам сравнимы с медведем. Их зубы и когти подобны железу, а их глаза горят диким огнем, некоторые даже путают их с Гангрелами. Так как Вольси спят в болотах, различные растения покрывают их подобно разлагающемуся зеленому плащу. Зловоние их раздувшихся от воды тел наполняет воздух вокруг них. По цивилизованным стандартам они воистину дикие и неграмотные. Однако не принимай это за слабость, Срадиш, так они способны поотрывать тебе конечности в мгновение око. Они опасные противники.

Инструменты и гули Рима

Пройдя через Венгрию и Западную Империю, я вошел в Рим и направился в его катакомбы. Я обошел Венецию, так как там собралось множество Каинитов, которые бросали свои жадные взгляды на Египет и Святую Землю. Я прибыл в Рим, зная, что я шагаю по очень древней земле.

Термин «катакомбы» пришел с подземного кладбища Сан-Себастьяна. На местном жаргоне оно называлось ad catacumbas, что переводится как «долина внизу». Римская подземная система простирается на 40 лиг и в ней известно около 70 основных туннелей и столько тайных помещений, что нельзя себе и вообразить. В ней довольно узкие проходы, в которых можно задевать стены плечами, а низкий потолок иногда заставляет сгибаться.

Несмотря на то, о чем утверждают христиане, создание катакомб началось между 50 и 150 годами на землях богачей для богатых и членов похоронных обществ. Разумеется, некоторые христиане скрывались в этой подземной империи, но они обитали там на окраинах, а Каиниты контролировали ее сердце.

После того, как святые и другие религиозные фигуры упокоились здесь, сюда стало прибывать множество пилигримов, в результате чего начали создаваться подземные церкви, как например церковь Святого Петра, которую построил Константин Великий в четвертом веке. Благодаря Носферату и Капподакийцам, которые обитали в Риме, реальные размеры катакомб неизвестны смертным. К несчастью, я вступал на эту территорию в полном неведенье и молился, чтобы меня встретили дружелюбные сокланавцы, а не суровые Гробокопатели.

Говорящая рука

Чтобы найти Носферату иногда требуется, чтобы тебя самого нашли. Одевшись в черную робу с белыми заплатками и высокую красную шляпу я пошел по улицам Рима, стуча своими деревянными кастаньетами. Ни у кого не вызывала вопросов моя маска, все были просто довольны тем, что я скрывают под ней свой срам. Для смертных я был прокаженным в предписываемой мне одежде, который предупреждал о своем приближении постукиванием. Однако для ушей Носферату это было своеобразным кодом, который помогал распознать во мне собрата. Из-за нашей близости к прокаженным мы часто используем их кастаньеты, чтобы тайно общаться.

Смертные прокаженные хорошо служат нам. Мы держимся их, так как их боль забавляет нас и отвлекает от нашей собственной, и так как

они являются средством пропитания, которое не трогает никто другой из Каинитов. Прокаженные в свою очередь верят, что мы можем избавить их от болезни. Они служат нам в надежде, что мы сжались и окончим их страдания, и мы именно так и поступаем (убивая их или давая Становление). Повязанные клятвой прокаженные действуют как наши глашатаи, путешествуя по Европе и Леванту и передавая новости и предупреждения. Так как стук кастаньет хорошо слышан на улицах, прокаженному даже не нужно видеть того, кому он передает послания. Гули Носферату и их хозяева могут слышать их издалека без риска выставить себя на показ.

Это один из многих способов общения в нашем клане. Мы многое узнаем благодаря своей шпионской деятельности, но нам так же нужно как-то делиться своими секретами. Посланцы, ходящие по улицам могут привлечь к себе внимание, но мы обычно игнорируем тех, кто сам привлекает его к себе. Поэтому мы используем больных, жонглеров и менестрелей для передачи наших посланий. Они крайне хорошо заметны.

Менестрели, трубадуры и жонглеры так же передают свои послания при помощи кода, но используют для этого песни. Методы различаются в зависимости от региона, но некоторые принципы универсальны. Если кто-то из них использует лютню, то это значит, что первые слова из каждой строфы и составляют послание. Если же трехструнную скрипку, то внимание стоит обращать на конец каждой строфы. Другие делают ударения на различные слова, чтобы показать, что они составляют послание. Так же песни сами по себе могут нести в себе какое-либо послание. Истории о храбрости и героизме возвещают о войне, о куртуазной любви – о влиянии других Каинитов при дворах, морализирующие песенки – о Каинитах в церкви, непристойные стишки – о сплетнях и косвенных намеках, истории о святых – о новостях и о кланах. По иронии судьбы Тореадоры часто предлагают свой патронаж трубадурам, поэтому мы вынуждены прибегать к компромиссам. Тореадоры дают нам беспрепятственный доступ к этим музыкальным посыльным, а мы в свою очередь делимся с ними своими тайнами, посланиями и не даем им свое витэ. Мы не можем налагать кровную клятву на этих менестрелей, чтобы они были более лояльны к нам, чем к Тореадорам. Помни об этом факте, если тебе придется иметь дело с трубадурами, Срадиш. Мастеровые быстро узнают то, что знают они.

Разумеется, мы можем передавать послания и при помощи надписей, например делая их древесным углем. Они служат как предупреждения, возвещения о прибытии и приглашением на встречу (именно подобными надписями я и воспользовался). Более изощренные коды включают в себя использование нашей проклятой крови, как например в случае с Кровавым Апокрифом. При помощи них мы можем распознавать тексты и информация, созданные при помощи подобного искусства обращения с кровью.

Почетные помощники

Успех заключается в мерах. Носферату из этих доменов были крайне подозрительны и отказались встретиться со мной. Вместо этого они послали ко мне одного из своих гулей.

«Мои хозяева просят у вас прощение за подобные меры, но они говорят, что пока это вражда не окончилась, мы не можем отличить родича от врага».

Я понимал дилемму, которая пугала гуля, и сделал все возможное, чтобы успокоить юношу. Его звали Като, и он знал, что хозяин выбрал его в качестве посла потому что мог пережить его потерю. Этот щенок умер бы, не выдав секретов, потому что не знал ни одного. Но у меня не было никаких причин убивать его. Вместо этого мы проговорили с ним всю ночь, пока я наконец-то не отпустил его. Я решил вернуться сюда позже, когда обстоятельства будут способствовать для лучшего приема.

Во время своей встречи с Като я выяснил факт, которого ранее не знал. Капподакийцы могли заявлять, что катакомбы являются их доменом, но они не влияли на их формирование. Носферату контролировали их создание при помощи специальных землекопов, которые назывались фоссори и прокапывались через мягкие камни. Когда они не смогли копать в длину, они начали копать в глубину и создали подземный лабиринт таким, каким мы знаем его сегодня. Даже сейчас гули фоссори копают все глубже, создавая все больше места для своих хозяев. Местные Носферату уже сами называют себя фоссори.

Эти землекопы отражают интересный пример нашего выбора гулей. Высокие кланы считают, что мы выбираем подобных несчастных, потому что любим смотреться в зеркало ничтожности. И лишь немногие осознают выгоды от наших смертных союзников. Нашими гулями являются мусорщики, которые убирают мусор с улиц Лондона, эти римские фоссори, многие прокаженные, которых отвергает общество, слепые уличные попрошайки и городские мясники, от которых несет кровью и нечистотами. Мы выбираем этих людей, которые невидимы для общества и избегаемы им, и вознаграждаем их вкусом нашей крови. Мало кто обращает на них внимание, даже если они искажены нашим проклятьем – их нарывы и болячки делают их еще более невидимыми.

Наши гули служат нам множеством способов, однако в основном мы используем их как послов и наблюдателей. Солнце не вредит им, они могут передвигаться днем и следить за нашими врагами. Мы даже держим гулей в подземельях некоторых лордов и тайно доставляем кровь в их камеры, чтобы они могли переносить все тяготы пыток. В подземельях этих крепостей можно узнать многое, особенно если лорды скрывают там своих самых ненавистных врагов. Некоторые сотрудничают с нами из мести, а других мы спасаем в обмен на их знания.

Еще одна функция, которую исполняют наши гули – это вербовка. Они могут свободно перемещаться по миру смертных и знают, кто может послужить нам лучше всего. Мы ищем тех, кого не замечают высшие слои общества и ценим разнообразные навыки. Нам подходят прокаженный, которого презирают настолько, что не замечают его присутствия, хозяин таверны и служанка, которые развяжут вам язык при помощи выпивки, шлюха, которая может то, чего не может ваша жена, зеленщик, торговец рыбой и мясник, которые в курсе сплетней на рынке, молодые священники, которые слушают исповеди, архитекторы, которые создают наши тайные входы и туннели. Мы не можем давать слишком много крови тем нашим слугам, которые находятся на виду, так как они становятся слишком уродливы, чтобы вызывать у других

доверие. Искривление спины и болезнь кожи могут выдать гуля, который слишком часто припадает к запястью своего хозяина.

Римские междоусобицы и катакомбы

Древние междоусобицы сотрясают катакомбы со времен падения Рима. Капподакийцы были несомненными хозяевами этих подземелий, и некоторые Носферату мирно жили среди них. Однако когда готы принялись разграблять город, многие Каиниты решили спрятать свои ценности у Гробокопателей.

Когда позже в Европе начало процветать христианство, священники и миссионеры принялись разграблять священные места Рима ради реликвий. Эти священные ценности они затем преподносили в качестве даров недавно появившимся королям и королевам на севере. Даже кладбища не были застрахованы от подобных грабежей: торговля древними и поддельными предметами веры процветала, и некоторые воры были настолько наглыми, что продавали реликвии фальшивых святых.

Капподакийцы были крайне возмущены, когда Носферату принялись разграблять священные залы катакомб и локули (альковы в стенах) ради сокровищ. Вместо того, чтобы вступить в союз с местными Носферату фоссори ради охраны подземных кладбищ, Капподакийцы принялись проклинать весь клан и попытались изгнать моих соклановцев. Они встретили сильное сопротивление, так как фоссори пользовались поддержкой князя Рима. Ни один из кланов не мог победить другой, и никто не хотел уходить. Катакомбы превратились в запутанную сеть спорных территорий и меняющихся границ.

Эта сложная ситуация имеет место в течение последних четырех веков, напряженные то нарастает, то спадает, а иногда выливается в открытые конфликты и схватки в лабиринтах. Катакомбы простираются на 40 лиг и легко понять, почему две дюжины Носферату не могут контролировать все эти многочисленные туннели. К несчастью, любая попытка разрешить проблему мирно тут же умирает, когда очередной выводок наших соклановцев вторгается в катакомбы.

Эти новые Носферату не слишком-то многочисленны. Если бы они объединились с фоссори, то смогли бы справиться с Капподакийцами, но они не заинтересованы в союзе. Като даже заявлял, что эти новички прокляты. Они обозначают свою территорию черепами и используют магические символы, написанные кровью, чтобы защитить свою территорию от вторжения. Другие Носферату слышат крики смертных, которые разносятся по туннелям и чувствуют запах порчи, который отравляет воздух. Мирные фоссори и Капподкийцы так же могли бы объединится, чтобы изгнать этих поганых зверей, но они не доверяют друг другу: и те, и другие держат все в тайне от князя Рима, боясь полностью потерять свои подземные домены.

Шпионы и воры в Париже

Мое путешествие в Рим принесло не слишком-то много результатов, и я решил отправиться в город, который был построен на берегах Сены – Париж. Наследие этого города простирается во времена Римской Империи и далее, и Париж пользовался патронажем Церкви в

таким вопросах, как обучение и восстановление местных водоемов. За последнее столетие город сильно разросся, и новые районы стали возникать там, где когда-то были вспаханные поля.

После своего путешествия по грязной Сене, я направился на Остров Сите, настоящее сердце и самый древний квартал Парижа. Племя кельтов Париэии (по имени которых позже и был назван город) поселилось на этом острове еще до рождения Христа. Позже римляне вторглись в Галлию, уничтожили поселение Париэев Лютецию и построили собственное на левом берегу Сены. Они так же превратили Остров Сите в крепость. Римляне создали здесь столько бань, уборных и подземных кладбищ, что местная подземная сеть проходов может соперничать с таковыми в Риме или Константинополе.

Римляне создали на Острове Сите сеть туннелей и помещений для хранения на случай осады. Носферату так же были здесь и направляли работу в нужное им русло. Когда слава Рима прошла, Носферату взяли контроль над подземельями Острова Сите. Эта подземная империя стала их крепостью, и они успешно обороняли ее от других кланов с тех ранних веков.

Церковь имела немалое влияние на сердце Парижа, а там, где появляется духовенство, там за ними в тени следуют Ласомбра и Тореадоры. Епископ Аугусто Наварре, проницательный и хитрый Магистр, представляет интересы местных Ласомбра, как мне сказали. Благодаря его влиянию на местную церковь собор Нотр-Дам начали строить на Острове Сите, на месте старого подземного кладбища. Разумеется, собор все еще строится, и его будут строить еще не меньше века, однако Наварре надеется вторгнуться в катакомбы Носферату и начать тихую войну против моего клана. Однако он не знает, что мои соклановцы защищают свои подземелья при помощи ложных туннелей, ловушек и тайных проходов. Наварре имеет влияние на глав гильдий, а мои сородичи направляют непосредственно рабочих и строителей. Тайные проходы и двойные стены так же возникнут в соборе и соединят его с доменами Носферату.

Несмотря на то, что я знаком с уловками нашего клана, даже мне потребовалось затратить небольшие усилия, чтобы найти собратьев. В глубине Острова Сите рядом с фундаментом Нотр-Дам располагался огромный приют для сирот. Я направился в тихие проходы приюта, зная, что мои соклановцы любят стекаться в подобные места – чувство утраченной невинности как песня сирены для нас, Срадиш.

Мне не понадобилось много времени, чтобы вспомнить, что апостолов было не 14, а именно столько статуй стояло в атриуме в центральном коридоре. Две ложные статуи в конце прохода как будто наблюдали за мной. Они выглядели каменными, но что-то в их мертвых глазах заставляло меня нервничать. Я никогда не видел, чтобы маскировку использовали подобным образом, однако до меня доходили слухи, что парижские Носферату используют наши дары, чтобы маскироваться под скульптуры и изображения святых.

Среди Париэев

«Так значит, ты хочешь создать союз?»

«Создать единство», - поправил я.

Я находился в глубине парижских катакомб, перед Дамой Мнемах, Носферату, подобных которой я ранее не встречал. Ее кожа была похожа на ткань, ее плоть была испещрена сетью вен и сосудов. У нее было худое лицо и не было волос на голове, гладкая кожа, однако ее острые клыки торчали из-за ее закрытых губ. Племенные татуировки и шрамы покрывали ее руки и череп, и из-за того, что в ней было не так уж много плоти казалось, что они перемещались по ее лбу. Дама Мнемах возглавляет Париэев до тех пор, как ее сир не выйдет из своего продолжительного торпора. Оба они происходят из кельтского племени, которое жило на этом острове.

К счастью Мнемах знала Андровикуса и охотно согласилась созвать совет на время моего пребывания. Она так же заявляла, что является Никтуку, и я гадал, знают ли ее дети эту тайну, так как она так же использовала эту легенду, чтобы держать их в повиновении. Так как ее Носферату жили в городе, который был полон интриг Тореадоров, то им часто приходилось иметь дело со всякого рода хитростями. Если другие Носферату торговали тайнами ради власти или уважения, то эту группа скрывалась и шпионила, чтобы выжить.

Пассивные уловки

Разумеется, все Носферату используют пассивные меры для кражи секретов. К ним относятся терпеливое ожидание наподобие крокодила, который хватает тех, кто появляется на поверхности. Наша наиболее типичная стратегия – исчезать из виду и слушать, однако это может не защитить нас от обнаружения теми, кто так же был проклят Каином. Мы должны наедятся на свою сообразительность больше, чем на свою кровь.

Носферату буквально пропитаны хитростью: даже наше нечестивое Затемнение требует терпения и осторожных движений. В наши первые годы после Становления наш самый распространенный дар, Покров Теней, похож на броню из шелка. Мы учимся говорить шепотом, так как боимся изгнать тишину, нашего союзника. Мы планируем каждый свой шаг, стараясь ничего не потревожить и не выдать свое присутствие. Охотник знает, что подобное поведение служит сразу двум целям. Оно позволяет ему подобраться к жертве и защищает от того, чтобы самому не стать добычей.

Мы подслушиваем с балконов и оконных выступов, прячемся в самых темных углах и за мебелью везде, где это возможно. Мы прячемся в римских банях и уборных там, где их все еще используют (в Константинополе, Риме, Лондоне, Париже и еще ряде городов, которые я посещал); вид и запах там конечно же отвратительные, но смертные склонны выдавать странные факты, когда моются.

Есть еще несколько трюков, которым Носферату быстро учатся. Вместо того, чтобы следить за самими Каинитами, можно следить за их смертными прислужниками. Могущественные вампиры редко беспокоятся по всяким пустякам, вместо этого они используют руки своих рабов и вассалов. Если вы наблюдаете за смертным и знаете, кому он служит, то сможете понять цели его хозяина. Разумеется, это непросто и требует не малого терпения, но мы выжили потому, что сообразительны, и мы должны практиковать свой разум, а не зависеть от единичных слухов. Мы так же можем управлять животными, чтобы

они следовали за нашими жертвами. Крысы и им подобные не слишком-то сложные существа, однако они знают достаточно, чтобы проследить путь смертного и вернуться. Мы узнаем о тайных укрытиях и сборищах потому, что наши питомцы могут пробраться туда, куда мы не можем.

Когда мы узнаем, как маскировать свои лица, возникают новые возможности. Легко использовать этот дар, бродить среди смертных и притворяться, что мы не чудовища, но этот обман не стоит использовать против подобных нам. Он помогает примерять нам роли, которые подходят для нас, поэтому не забывайте усмирять свои амбиции при помощи мудрости. Наглые Носферату предпочитают надевать лица жалких и убогих слуг, чтобы другие Каиниты думали, что они преклоняются перед ними. Влиятельные смертные и Каиниты настолько презирают подобных вассалов, что говорят в их присутствии безо всякой опаски. Даже бродя по улицам, Носферату маскируются под нищих и попрошаек и подслушивают у окон домов и таверн. В безопасности находятся лишь те тайны, которыми вы не с кем не делитесь.

Не стоит говорить, что чем умелее мы становимся, тем легче нам шпионить, но в то же время возрастает и опасность. Мы можем вселяться в животных и видеть при помощи их глаз, и мы можем бродить среди других невидимыми. К несчастью некоторые Носферату верят, что подобные трюки защищают их ото всякого вреда и начинают терять бдительность. Возможно, подобные Носферату, владеющие улучшенными способностями находятся еще в большей опасности из-за своей халатности, чем в те времена, когда они недавно получили Становление и были крайне осторожны.

Активные уловки

Неонаты редко используют активные уловки для добычи информации, так как подобные навыки приходят с возрастом. Я одобряю далеко не все их этих методов, однако даже я не могу отрицать их эффективность.

Наиболее распространенный активный метод добычи информации – создании сети сообщников. Я уже упоминал о выгодах использования мусорщиков, прокаженных и других отбросов общества, на амбиции так же служат нам, когда мы заключаем союзы с мелкими лидерами городов и районов. Насколько я знаю, Носферату Лондона и Византии научились этому у Вентру и Ласомбра и переделали их науку на свой лад. Патриции и Магистры верят, что вы должны контролировать верхушку пирамиды, чтобы управлять ее основанием, но мы знаем, что верхушка не может существовать без основания. Зачем контролировать Папу, если духовенство нашептывает все в уши людей? Зачем манипулировать королем, если есть писец, который записывает его слова или герольд, который говорит от его имени. Зачем управлять генералом, если сражаются и проливают свою кровь вместе с солдатами его капитаны?

Эти информационные ячейки хорошо служат Носферату, но они не слишком надежны. Чем больше мы должны полагаться на других, тем менее надежны методы для получения результатов. Некоторые из членов нашего клана изучают Доминирование подобно Вентру, чтобы силой получать информацию у врагов, но этот дар среди нас реже, чем

отражение у Ласомбра. Вместо этого нам приходится получать информацию у наших жертв при помощи насильственных кровных клятв или даже пыток. Я не слишком-то сведущ в этом, но я знаю, что в России и Трансильвании живут Носферату. которые пытают целые семьи, чтобы развязать язык одному человеку. Говорят, что Носферату на севере медленно едят свои жертвы, пожирая пальцы на руках и ногах и… другие части тела, пока кричащие несчастные не выдадут все свои секреты. Так же ходят слухи о Носферату из Кордобы, которые запускают голодных мышей в желудки своих жертв, но я сомневаюсь в правдивости этих историй.

У Носферату есть и другие жестокие методы, но не столь бесчеловечные. Некоторые распространяют ложные слухи, чтобы посмотреть, на кого они повлияют. Правильно высказанные обвинения против кого-либо раскрывают скрытые и неожиданные союзы, поводы для зависти или даже любви. Мастера Войны Веков начинают дергать за ниточки и наблюдать за тем, что происходит дальше. Это нельзя контролировать и остается лишь наблюдать за тем, где дергаются ниточки. Еще один жесткий метод – убить известного прислужника Каинита и посмотреть, что произойдет дальше. Убийство – это сигнал, что у него есть враги, которые начали действовать и что это был лишь первый удар из многих. Вампиры, попавшиеся на эту уловку принимаются заключать союзы, ищут пути для защиты своего имущества и предупреждают своих слуг. Носферату просто следят за курьерами и наблюдают за тем, кого они посещают и почему. Одно простое убийство позволило Париэем обнаружить ресурсы Наварры и распознать его шпиона в своих рядах.

Наказание Прокаженных

Носферату Гай Боучаин продал Париэев, продался Наварре и сообщил о намереньях своих соклановцев повлиять на строительство собора Нотр-Дам. Хитрая Дама Мнемах обнаружила его вероломство и мне разрешили быть свидетелем его казни.

Я слышал о четвертовании, но никогда не видел его раньше. Это не самый мучительный вид казни, но довольно эффектный. Носферату уже выкачали из Боучаина большую часть его витэ и приковали по длинной цепи к каждой из его конечностей. Четверо сильнейших из выводка взяли по цепи и растягивали их до тех пор, пока Боучаин не повис в воздухе. По сигналу Мнемах они с силой дернули за цепи. Я услышал треск сухожилий перед тем, как предателя разорвало. Оставшиеся члены выводка напросились на конвульсирующего Боучаина и добили его зубами и когтями.

Мне известно еще об одном методе казни, который практикуют мои соклановцы в Кракове. Носферату раздевают предателя догола, сковывают ему руки и ноги и запирают его в сундуке. Затем они по порядку пробивают небольшие дырочки в крышке сундука и выносят его наружу, располагая его с востока на запад. Когда наступает день и на небе появляется солнце, тонкие лучи солнце пробиваются через дыры подобно раскаленным клинкам и терзают тело предателя. Мало кто пережил эту мучительную пытку. Большинство Носферату просто разрезало пополам подобно буханке хлеба.

Предоставляемы услуги и торговля при помощи языков

Действия Дамы Мнемах столь же причудливы, как и ее внешность. Она жаждала новостей так же, как и я жаждал укрепить союз. Мы торговались и взвешивали свои тайны подобно зернам на весах. Я попросил ее научить меня своим умениям Затемнения, и взамен отведал ее крови при всех со страстью, за которую мне было стыдно. Когда мы закончили обмен, все засмеялись. Они использовала Затемнение на своем выводке и теперь у всех них были мои лица. Это великое умение, но и я благодаря ее обучению вскоре овладел Множественной Личиной.

Подобным образом складываются наши отношения, так как единство нашего клана диктует правила торговли. Как только мы начинаем слушать, мы узнаем тайны, которые скрывают другие. Когда мы получаем секреты, наш клан обогащается уникальной валютой. К несчастью, как заметила Мнемах, если тот, кто лишен приверженности, становится богаче, у других это вызывает зависть.

« Мы знаем о махинациях Ласомбра и Тореадоров и это делает нас отвратительными и опасными. Мы подсматриваем за интригами при дворах Бруджа и Вентру, и они обращают внимание на нас, пытаясь достать наши головы из грязи. Для Тзимици и Тремеров, которые сражаются при помощи заклятий и чародейства, мы всего лишь умные ублюдки, которые видят слишком много. Можем ли мы забыть о подобном пренебрежении? Нет, говорю я, но какое же удовлетворение осталось нам? Я скажу тебе. Мы клан охотников, а не солдат. Мы охотимся за тайнами, которые другие оставили дрейфовать в море вечности и продаем их врагам наших врагов. Разве месть не чудесна?»

Речь Мнемах была столь же страстна, как и ее ненависть, но я понимал корень ее горечи. Высокие кланы приходят к нам зная, что лишь мы храним тайны, которые заставят трепетать их врагов. Когда мы нужны им, то слышим обращения «брат» и «сестра»; когда же наши дела окончены, то они посылают своих псов, чтобы те убили нас прежде, чем мы расскажем об их собственных тайнах.

Запомни это, Срадиш.

Тайны среди Носферату

Мы культивируем видимость тесной организации, Срадиш, но как ты можешь увидеть из записей, которые я делал во время моего путешествия, мы не столь едины, как думают другие. Наши кающиеся собратья, которые стыдливо прячут свои лица от небес говорят о нашим объединении под предлогом единства и самобичевания. Лично у меня нет желания стегать себя плеткой, созданной высокими кланами. Они и так унижают нас. Зачем же нам самим унижать себя?

В рамках города или поселения Носферату чаще всего сплочены, а не наоборот. Мы торгуем информацией, чтобы укрепить связи между различными семьями и племенами. Нет сомнений, что по мере того, как путешествия между городами будут становиться все безопасней, наше братство будет разрастаться на страны и империи, как это было во времена Рима. А пока что столь амбициозные мечты лучше оставить Малкавианам. Мы просто торгуем ради знаний, наполовину ради родства, наполовину ради собственной выгоды.

При чужак мы держим наши рты закрытыми, но тяжело не хвастать между себе подобными о наиболее скандальных слухах. Важна не столько сама информация, как тот факт, что мы добываем ее. Если и есть какой-либо способ получить среди Носферату, то это умение добывать тайны. Мы делимся кусочками подобных знаний в качестве хвастовства о своих достижениях, но лавры наших побед быстро живут недолго. Престиж среди Носферату как и сплетни быстро исчезает. Достижения – это прекрасно, но слава принадлежит тем, кто рискует и изобретает, а не тем, кто ленив и валяется в торпоре.

Наша склонность к подобным сплетням время от времени может быть полезна, если ее можно контролировать. Те, кто тратит время, чтобы создать прочные связи между Прокаженными, то он может положиться на них, если ему нужно предать послание, которое не должно достигнуть ни чьих ушей вне клана. Это система небезопасна, если у вас есть секрет, который вы хотите утаить от своего клана или у ваших врагов есть в нем союзники. Но ей все равно приходится пользоваться.

Передача информации на расстоянии

Я путешествую уже несколько месяцев и наконец-то понял высказывание Андровикуса о «великих барьерах». Расстояние разделяет нас еще больше, чем взгляды и верования. Мы существует в качестве рассеянных выводков в Европе, Леванте и на более отдаленных территориях. Чтобы выживать и процветать, мы должны обмениваться информацией.

Однако наши линии связи тонки. Мы используем Гангрелов и торговые караваны, чтобы связываться с отдаленными фракциями. Мы связываемся при помощи прокаженных и бродячих менестрелей. К несчастью, подобные послания могут изменяться, когда они переходят от одного человека к другому. Нам нужен какой-то вид общей связи, который не будет зависеть от разговоров, песен и стука кастаньет. Париэи рассказали мне о множестве подходящих способов.

- Почтовые голуби: Носферату из Киева, Кракова и Праги используют голубей для обмена сообщениями и это довольно эффективно. Эта практика распространяется на запад и юг, но я боюсь, что слишком медленно.

- Кровавый зов: Я слышал, что у Носферату на севере есть дар крови под названием Волчий Вой. При помощи него вампир воет на луну подобно волку и его голос разноситься по лесу. Каждый волк в этом регионе подхватывает вой и разносят послание по ветру. Обитателя севера заявляют, что таким образом они могут посылать короткие послания и предупреждения за сотни миль, однако один беспокойный слух говорит о том, что люпины так же слышат эти сообщения.

- Компания других: В эти трудные времена многие из других кланов, высокие и низких, собираются вместе, чтобы защищать свои домены. Эти котерии могут хорошо послужить нам, в том числе и для связи. Гораздо легче путешествовать вместе с амбициозным Ласомбра, чем в одиночку, как это делаю я. Таким образом мы можем входить в города и встречаться с соклановцами. Разумеется, Срадиш, мы должны опасаться предателей в подобных котериях, но риск обычно того стоит.

Торговля с чужаками

Срадиш, дикие Гангрелы – это единственный клан, к которому мы можем относиться как к семье. Остальные могут идти к дьяволу. Гангрелы обычно свободно получают доступ к нашим знаниям, когда служат нам в качестве курьеров, но некоторые их них делятся с нами слухами. Некоторые из нас сражаются вместе с ними против влияния христианства в Дании, Норвегии и Швеции. Смертные сражаются ради религии, а Гангрелы сражаются против нашествия Ласомбра с черными сердцами. Христианство выигрывает, но Ласомбра приходится зализывать глубокие раны. Ласомбра выяснили, что некоторые из нас маскируются под языческих Гангрелов и это вызвало их враждебность к нам. Но это так же был им урок о том, как эффективно мы можем действовать.

Когда при торговле мы используем слова, то знаем, как мало они значат. Когда Каинит показывает себя словами, а не делами, то знай, что ты разговариваешь со змеем, которому даешь шанс отравить себя. К подобным дуракам мы относимся соответственно. Иногда мы даже не беспокоимся о передаче артефакта, пока наш партнер не выполнит свою часть сделки. Никогда не забывай, что в подобных ситуациях у нас преимущество и мы можем получит большую выгоду, чем обычно. Я знаю Носферату, которые оправдывают подобным образом жадность, но мы лучше служим своему клану играя с бедными и набожными. Мы не должны достигать чего-либо в ущерб другим членам клана, иначе это вызовет у них ярость. Латиняне хорошо усвоили это. В отличие от моих братьев из Леванта, европейские Носферату знают как подавить гордость и хорошо играть свою роль. Нам стоило бы перенять их опыт.

С другой стороны, Латиняне так же могут научиться у нас одному уроку – мы можем осуществлять торговлю так, что она будет выглядеть как благосклонность, а не услуга. Наиболее умелые Носферату из Багдада осуществляли сделки и получали что им надо, а другие Каиниты даже не понимали, что они участвовали в переговорах. Это требует деликатности и изворотливости, но позже позволяет избежать негодования и взаимных обвинений.

Брат Азианин.

Меня беспокоят последние события в Париже. Дама Мнемах говорит о разногласиях среди Никтуку. Новые течения раскалывают Носферату и одна из фракций напрямую противостоит нам. Об Андровикусе уже стало известно, и если мы не найдем Моллундаи, то все наши усилия будут тщетны.

Союзники и враги Лондона

Я ненавижу Лондон, Срадиш. Я скучаю по Парижу и его Носферату, но моя миссия важнее. Я надеюсь вернуться в Париж следующим летом, но мне предстоит зиму учиться и вести переговоры в это проклятом городе.

Лондон является домом для 50000 людей и у него нет шарма Парижа. Дома сделаны из дерева и глины, с земляными поломи и окнами без стекол, которые слишком малы, чтобы в них можно было

пробраться. Улицы, мощенные камнем, искажены посередине линиями туннелей. Все нечистоты стекают через эти щели в канализацию, но некультурные жители Лондона слишком ленивы даже для этого. Улицы наполнены разлагающимся мусором, выброшенным с верхних этажей.

Я держался пристаней и пирсов Темзы, надеясь встретить Носферату среди вонючих животных и разлагающихся продуктов. В Лондон стекаются многие торговцы едой, в том числе крестьяне, мясники и торговцы рыбой, поэтому в доках оживленно и днем, и ночью. Мои предположения оказались верны и я нашел сокланновца по имени Томас Крыса. Он проводил меня через город, предупреждая о тех или иных улицах или домах. Лондон – это город Вентру, которым правит могущественный Старец Митра. Носферату здесь организованны и принимают участие в политических махинациях. В отличие от Парижа, где во главу ставиться анонимность, Прокаженный Ричард де Ворд выслужился перед Митрой в качестве шпиона и доверенного лица во время войны, которую этот князь вел против нормандских Каинитов. Митра позволил Носферату активно принимать участие в делах двора из-за нашей способности добывать тайны и еще потому, что это повергает чувствительных Тореадоров в ужас. Взамен Ричард заставляет Носферату придерживаться хороших манер и наказывает тех сокланновцев, что позорят наш клан. Он не хочет, чтобы какие-либо нарушения подорвали доверие Митры к нему. Томас Крыса предупредил меня об этом, и поэтому мне пришлось запомнить абсурдное количество правил, которые регулировали не-жизнь Каинитов Лондона. Если бы я нарушил хоть одно из них, Ричард получил бы мою голову.

Кланы

Томас Крыса казался единственным, кто сохранил благосклонность в Лондоне. Ричард де Ворд по надменности и высокомерия превосходил любого Вентру, которого я видел, но Томас потратил время, чтобы рассказать мне о кланах и специфических законах города.

«Расскажи мне о различных кланах и о том, что мы думаем о них».

Томас научил меня одному урока, прежде чем я вступил в двор Лондона. Каиниты города создавали запутанную сеть из союзов и ненависти, и я должен был говорить не то, что знаю, а то, чего ожидал от меня Ричард де Ворд. Истинна противоречива, так как на каждого Носферату из тех, что я встречал, кто выражал ненависть к какому-либо клану приходился тот, кто говорил прямо противоположное. Помни об этом, Срадиш: ненавидь своих врагов настолько, насколько тебе позволяют твои товарищи.

Ассамиты

Томас Крыса сказал мне, что я должен яростно ненавидеть их. Ассамиты не раз покушались на кровь Митры, поэтому они автоматически являлись врагами Ричарда де Ворда. Я испытывал схожие чувства, так как мои встречи с Сарацинами различались в зависимости от их нужд и жажды. Если бы я был мусульманином,

возможно я бы взаимодействовал с ними более охотно, как например Хадж, те из нас, кто следуют за набожным Старцем Тариком.

Даже будучи христианином из Леванта я знаю, что Ассамиты часто пользуются нашими способностями шпионов. Они Каиниты слова. Если вам удастся обменять свою безопасность на информацию, которую они ищут, то они сделают это, так как их обещание нерушимо. Если вы видите, как один из них бесшумно движется через ваш домен и у вас нет обещания о защите, бегите и прячьтесь, пока не пали от его клинка.

Бруджа

Я отношусь к Бруджа не столь злобно, как обитатели Лондона, но я так же не доверяю им. Бруджа заявляют, что признают нас братьями, если только мы отбросим свои замашки наемников и встанем рядом с ними. Мне вериться в это с трудом. Они думают, что мы забыли, как они обращались с нами в Карфагене, когда члены нашего клана не последовали за их превозносимыми идеалами. Достаточное количество из нас сбежали из города, чтобы помнить, как наши сиры и соклановцы уничтожились за то, что не признавали эстетики какой-то там эллинской красоты. Я не заинтересован в том, чтобы обсуждать их прошедшую славу и говорить им в лицо об их неудачах. Проводите дела с подобными Фанатиками настолько быстро, насколько это возможно. В противном случае они загрузят вас философскими аргументами и скучными историями об их прошедшем величии. Что еще хуже, вы можете узнать, что этот сброд быстро растекается по Англии, подстрекаемый своей горечью и страстью к разрушениям. Им нельзя верить на слово и они могут расплатиться с вами колом в сердце, если вы не сойдетесь в цене.

Капподакийцы

Как мне показалось, Томаса Крысу больше всего интересовало мое мнение об этом клане, так как он редко имел дело с ними. Было мудро сказать, что у меня не было ссор с Гробокопателями, но я сказал, что я разделяю чувства своих римских собратьев к ним. Я не люблю этих погруженных в себя исследователей смерти и хотел бы видеть их изгнанными из темных мест, которые они украли у нас. Они чувствуют себя комфортно, когда действуют в качестве советников при дворе и уважаемых исследователей, что позволяет им проводить дни и ночи рядом с важными Мастеровыми. Те, кто носит хорошую одежду и пьет кровь из серебряных кубков не должны спускаться в сырые подземелья – это наше и только наше место.

Последователи Сета

Одна из немногих вещей, в которых я согласен с Ричардом де Вордом – это в ненависти к этому клану. Змеи отражают то, что произошло бы с нашим родом, если бы нас окружала бездна. Они так же имеют дело с тайнами, однако Последователи Сета используют их, чтобы совращать свои жертвы. Что еще хуже, они торгуют тайнами и при этом не отмечены проклятьем на их лицах. Я слышал, что Носферату из Пизы и Венеции объединились с этим кланом, обмениваясь тайнами и трюками, и поэтому ни один из этих городов не находится в безопасности от их ушей. Будь они все прокляты – разве

наш клан недостаточно проклят, чтобы еще и водить дружбу с подобными злодеями? Называйте это завистью или ненавистью, но почему мы должны быть прокляты, если темные сердца у них? Я бы поймал Змею лишь для того, чтобы изуродовать ее прекрасное личико. Пусть бы она узнала, что значит быть Носферату, которому не доверяют лишь из-за его внешности и которому приходится добывать тайны из теней.

Гангрел

Ох, Гангрелы. Мы доверяем друг другу или сражаемся друг с другом так, как могут только братья. Века назад, когда мы обитали среди дикой природы, конфликты были неизбежны. Мы предпочитали находиться ближе к смертным стадам, в то время как Гангрелы предпочитали быть там, где они находятся и по сей день. Тогда они были налетчиками, которые разграбляли наши запасы пищи и обращали мало внимания на нашу территорию. Однако в отличие от других кланов они сражались с нами не потому, что верили в то, что мы чудовища, а потому что видели в нас равных себе охотников. Мы были худшими врагами. Как бы нелепо это не звучало, взаимное уважение началось именно с этого противостояния. Сегодня мы поддерживаем тесную связь, так как они рассказывают нам о своих путешествиях, а мы делимся с ними новостями из городов. Они дают нам бесценную информацию и часто спасают наши не-жизни, предлагая безопасные проходы. В свою очередь мы слушаем их, так как лишь мы понимаем их желание, чтобы их оставили в покое. Если вы узнали, что Гангрел вступил в какую-то котерию, то знайте, что так же с безопасностью можете вступить в нее. По крайне мере вы сможете положиться на одного союзника, если будете обходиться с ним учтиво.

Ласомбра

Ненавидьте Магистров за их высокомерие и отношение к нашему клану, но никогда не забывайте об их важности. За последнее столетие между нами образовался негласный союз. Магистры любят править, они могут дать нам многое в этом мире, если мы сможем предложить им что-то взамен. В свою очередь они знают, чтобы мы гораздо больше, нежели просто собиратели слухов. Наши шпионы чуть не стоили им поражения в войне с Гангрелами, когда христиане завоевывали Данию, Норвегию и Швецию. Они вспоминают об этом с пренебрежением, но понимают необходимость подобных услуг для будущих конфликтов. Однако будьте осторожны, так как Ласомбра публично обвинили нас и закрыли для нас некоторые домены. Они заявляют, что мы являемся разносчиками чумы, однако тайно продолжают пользоваться нашими услугами. Мы для Ласомбра как шлюхи, которые компрометируют их. Мне нравится наблюдать за их страданиями каждый раз, когда они просят об услуге, однако Ласомбра слишком ценны, чтобы ими можно было пренебрегать или прогнать их. Заключай сделки внимательно, Срадиш, и оставляй себе пути для отхода, если вдруг они захотят уничтожить тебя.

Малкавиане

Я считаю членов трех кланов достойными доверяя союзниками, и Малкавиане являются вторыми из этой троицы. Их безумие заразно, так как они хотят просветить других насчет своих искаженных видений. В отличие от нас, кто слушает и ждет, когда первыми заговорят другие, они получают свои знания прибегая к помощи своих изломанных разумов. Они гораздо более прозорливы, чем думают другие кланы Каинитов, и их прозрения часто мудры, хоть их и трудно понять. Помогайте им, когда вы можете, так как из них получаются хорошие союзники и они хорошо отвлекают внимание.

Равнос

Обитатели Лондона не слишком-то беспокоятся о Равнос и считают их ворами и трюкачами. Они бормочут «Шарлатаны» и проклинают их всех. Но обитатели Лондона – глупцы. Даже Томас Крыса совершил ошибку, свойственную высокородным – судил о них по внешности. Наш клан как никакой другой должен знать, чем кажутся Равнос и чем они являются, так как это две очень разные вещи. В городе, где проклинаются все Шарлатаны, я видел французского курьера, который прибыл с посланием для могучего князя Митры. Курьер называл себя Тореадоров, но по некоторым признакам я определил, что он был из Равнос, которые назывались Фаедемитами. Послы и куртизанки обычно все гордые и полны рыцарского достоинства как какой-нибудь Вентру. Я думаю, что у Равнос есть собственная цель, о которой высокие кланы даже не подозревают.

Салюбри

Я гадаю, перестану ли я и другие Носферату оплакивать смерти самых добрых из детей Каина. Они потерянные третьи в нашей пирамиде союзников, проклятые Тремеры украли у нас это благословение. Если вы встретите кого-то, кто еще остался из этого клана, не отказывайте ему и помогите сбежать или спрятаться. Как мы можем отказать им в убежище, если они часто держали нас под своим крылом и прятали нас от наших врагов? Как мы можем не защищать их даже ценой своих не-жизней, если они указали многим из нас путь к спасению? Разумеется, мы сражались с их вонами из-за недопонимания во время войн с Баали и Узурпаторами, но времена злобы прошли. Враждебность между нами и воинами Самаэля осталась позади, но к сожалению не все соглашаются с этим. Некоторые из наших так называемых «собратьев» с радостью выдавали Тремерам убежища воинов Салюбри. Я оплакиваю эти предательства, но знаю, что за ними могут последовать и другие, если мы не будет внимательны.

Многие Носферату верят, что Салюбри были так близки к Богу, что если мы умрем, помогая им, мы так же попадем в рай. Мысль об этом смехотворна, однако намеренья нет. Мы связаны с ними большим, нежели простой помощью. Присматривайте за Салюбри и защищайте их везде, где это возможно. Я знаю по крайне мере одну фракцию Носферату в Шотландии, которая устроила свои убежища рядом с Салюбри, находящемся в торпоре. Если туда придут Тремеры, то сперва им придется сразиться с ордой моих соклановцев и они узнают, что делает из нас охотников.

Брат Азианин.

Возможно это указание, которое мы искали? Я просмотрел его, кода прибыл в Лондон, но должен сказать, что путешествие измотало мою душу. Я хочу закончить эту бесконечную погоню, так как преследователь, который увязался за мной в Константинополе следует за мной вернее моей тени. Он мог бы убить меня, если бы захотел, но я думаю он ищет то же, что и мы.

На той ли мы стороне, Брат Азианин? Возможно другие Никтуку правы, что скрываются за легендами и тайно осуществляют свои цели. Возможно...

Тореадоры

Как можем мы уважать клан, чье величайшее празднество наступило после изобретения зеркала? В их сердцах тщеславная и бесполезная кровь, и Тореадоры не приносят красоту в этот мир, они высасывают ее из одаренных смертных и заявляют, что она их собственная. Ведите дела с этим кланом, если вы должны, но требуйте подходящую цену с их чувствительности. Попросите одну ночь с их самым красивым гулем, а затем публично напоите его своей кровью. Или попросите у них ценное произведение искусство, а затем верните им его, когда они будут со своими собратьями. Тогда увидите, как они быстро отрекутся от своей так называемой любви или уничтожат ее ради своего внешнего облика. Тореадоры красивы, а мы чудовища, поэтому получайте удовольствие от того, что нас нельзя сделать уродливее, а их можно.

Тремер

Проклятые кровавые воры! Если бы я мог, я бы выпил все их витэ и влил бы его обратно в Саулота. Эти ненавистные Узурпаторы ходят среди нас и думают, что они нам ровня. По сравнению с нами они сосунки, и я молюсь, чтобы они привлекли внимания братьев Саулота, и тогда возможно они кроваво отомстят за него. Плюйте даже на их тень и используйте любую возможность, чтобы обратить их тайны против них самих. Возможно, мы недостаточно сильны, чтобы противостоять этим колдунам в их укрепленных крепостях, но у них и так достаточно врагов, которых мы можем собрать для наших целей. Если кто-то из этих глупцов попросит у вас информацию, дайте ему то, что наверняка уничтожит его. Никогда не лгите этим колдунам, так как правда более сильное оружие. К несчастью я не могу сказать, что все Носферату ненавидят Узурпаторов, и некоторые из наших соклановцев на Балканах сотрудничают с ними, а так же еще некоторые Прокаженные в котериях. Глупцы, вскоре они превратятся в горгулий и прислужников этих вредоносных колдунов.

Тзимици

Тремеры и Тзимици являются нашими двумя наиболее ненавистными врагами. Для меня величайшее наслаждение наблюдать за тем, как они поливают друг друга ядом. Возможно, они уничтожат друг друга и этим окажут миру услугу. Как вампиры могут называть нас чудовищами, если Изверги ходят по этим землям, проклятые существа, под чьим прикосновением плоть искажается словно ткань? Если бы

наши лица были столь же отвратительны, как и их сердца, то я гарантирую, что мы обращали бы смертных в камень одним взглядом. Тзимици могущественны и их слову не стоит доверять, если они дают слово как правители и знать. Я бы не поручил свою не-жизнь их предполагаемому милосердию. Они ставят себя выше других и считают, что это оправдывает их характер. Что еще хуже, они играют с нами и превращают нашу плоть в издевательство, коим сами уже являются. Посмотрите на Ларва и знайте, что Тзимици приложили руку к их уродству. Понятно, что остальные Каиниты дурно относятся к нам, но я не могу спокойно относиться к тому, что Тзимици считают наш клан своими игрушками. Расторгайте любые сделки с ними, так как помогать им – ниже вашего достоинства.

Вентру

Ох, дорогие Патриции. Вентру полны великолепия, но в манипулировании они дети, если сравнивать их с Ласомбра. Как охотно они рвутся к власти, веря, что сидеть на троне и управлять с него – это одно и то же. Они не видят, что Ласомбра манипулируют ими как марионетками. Мы знаем об этом, так как мы знаем все, что твориться в тени. Знайте, что в Лондоне эти слова никогда не сорвутся с моих губ, там я должен убеждать всех в своей лояльности. Я просто сказал о благодеяниях Вентру и улыбнулся Томасу Крысе, когда упоминал о них. Вентру были обмануты этими сладкими словами. Их беспокоит лишь то, что вы говорите им в лицо и публичное одобрение их величия. Их пренебрежению безопасностью почти завораживают. Возможно поэтому нашему клану так легко общаться с Патрициями. Лишь намек на то, что они что-то делают неправильно отправит их планировать и строить свои схемы. Поэтому не слишком-то жалуй этот клан и имей с ним дело тогда, когда можешь, Срадиш. Они были нашими лучшими партнерам в последние годы и они могут предложить нам еще многое. По правде говоря, их власть увеличивается и было бы мудро закрепить наши отношения с этим кланом. Знайте, что рядом с каждым властелином или лордом Вентру есть местечко для Носферату, который владеет его ушами. Ричард де Ворд прямое тому доказательство.

Баали

Я мало что могу сказать об этих проклятых, кроме того, чтобы вы уничтожали их со всей ненавистью, которая есть в этом мире. С тех пор, как был уничтожен Саулот, эти адские твари стали распространяться как чума. Я надеюсь, что с каждой их смертью наши товарищи Салюбри гордятся нами. Помните, что вы можете использовать убийства Баали и в корыстных целях, преподнося их смерти в качестве трофея местным правителям из кланов Вентру или Ласомбра. Они мог оказать вам благосклонность и облегчить ваше существование.

Горгульи

Еще один повод презирать Тремров – Горгульи. Мы точно не знаем, откуда появились эти существа, но еще мы чувствуем свою кровь в них. Может они как Ларва, еще одно наше унижение? Мы больше не можем это терпеть. Горгульи показали, что могут

эффективно выслеживать нас и защищать убежища своих хозяев, но они хуже нас в подобных заданиях, если бы выполнение подобных таких заданий нами вообще было возможно. Мы должны заключить союз с ними и убедить их разорвать свои оковы. Это опасно, так как они верные псы, но даже животные восстают против жестокости и мучений. Пусть Тремеры продолжают свое плохое обращение, и вскоре они получат гадюку в своем логове. Надеюсь, что мы сможем облегчить страдания Горгулий, если поможем им восстать и освободится.

Брат Азианин.

Журнал заканчивается на этом. Я не нашел конец. Мы знаем, что Разалон продолжил свое путешествие и он наверняка узнал еще больше. Например, я не знал о войне фоссори и думаю, что нас ожидают еще более удивительные тайны. Но другие так же охотятся за этой информацией, отбрасывая наше единство в сторону, и я боюсь, что наши враги смогут заполучить нашу кровь.

Будь осторожен, мой друг. Будь осторожен.

Новые виды плоти

Новый архетип

Этот новый архетип может выступать в качестве Натуры или Маски для персонажа Носферату.

Охотник

Мир наполнен опасностями и двумя типами людей: охотниками и добычей. Вы решили быть охотником, и все, кто находятся вокруг – ваша добыча. Вы живете по этому принципу и проводите свое время изучая сильные и слабые стороны других. После нескольких минут, прошедших после встречи с человеком вы можете определить, является ли он добычей, которая быстро падет в схватке с вами или же хищником, который стоит вашего внимания. Вы игнорируете жертвы, которые не представляют никакого интереса, но вы состязаетесь с другими охотниками, чтобы показать лучшее, на что вы способны. Начиная от простых заданий, как например пробраться в чью-то крепость и заканчивая серьезными вещами вроде рукопашной схватки, везде вы должны доказывать свое превосходство.

Аксиома «охотник и добыча» не обязательно повод для жестокости. Вы не охотитесь умышленно за своими товарищами, но вы можете показать им их сильные и слабые стороны, когда придет время. Вы терпеливы, у вас холодная и расчетливая натура и большая тяга к состязанию. Оставаться терпеливым необходимо для того, чтобы изучать свои жертвы и приближаться к ним не вызывая подозрений. Вы можете даже играть в эту высшую игру со своей котерией, проверяя, как близко вы можете приблизиться к ним не вызывая подозрений.

- Вы восстанавливаете Силу Воли, когда превосходите равного вам противника или превосходящего вас, или же когда вы успешно преследуете и ловите добычу благодаря своим терпению и сообразительности.

Новое Дополнение

Курьеры

Как паук, вы растягиваете свою паутину связей в городе, регионе или даже стране. Вы можете посылать сообщения при помощи любых курьеров, которые известны Носферату, будь то караваны, Гангрелы или почтовые голуби, и знаете, что они наверняка будут доставлены другим Носферату в зоне вашего влияния. Разумеется, эти пути связи не всегда безопасны. Ваши сообщения могут путешествовать далеко, передуваемые из уст в уста теми, кто помогает Носферату, но их так же могут услышать и другие. Прокаженные ценят тайны, однако им так же приходится иметь дело с чужаками. Магистр из вашей котерии так же может похитить ваш план, чтобы воспользоваться им самому.

Точки в этом Дополнении отражают то, насколько надежной и достойно доверия является местная сеть курьеров персонажа, а так же

то, насколько далеко можно послать сообщение. Так же они отражают то, насколько легко другие вампиры могут перехватить эти сообщения. Рассказчик может попросить игрока сделать бросок Обаяние+Хитрость со сложностью [10 – количество точек в Курьерах], чтобы определить, было ли передано что-либо интересное через местных курьеров.

Игрок, который хочет обезопасить свои пути передачи информации так же может приобрести Дополнение Слуги, что будет отражать курьеров преданных лично ему.

❁Сеть связей распространяется на один город.

❁❁Сеть распространяется на два города.

❁❁❁У игрока есть выбор: распространить свое влияние на три города или же на какой-либо район в стране, например на Аквиньон во Франции или же на один из папских регионов.

❁❁❁❁Сообщения персонажа могут распространяться по четырем большим городам или же по какому-либо географическому региону, например Карпатам, берегам Сены или Альпам.

❁❁❁❁❁Персонаж может поддерживать связь в пяти городах или же в целой стране, например Франции, Англии или Болгарии.

Передача информации

Носферату, у которого есть Дополнение Курьеры имеет надежный способ передачи информации другим Прокаженным, однако он должен понимать, что многие соклановцы так же будут получать доступ к этой информации. У тех, кто хочет скрыть свои тайны от других соклановцев или же послать сообщения поверх курьеров есть несколько возможностей

Последнее слово в вопросе дошло сообщение или нет разумеется остается за Рассказчиком, однако нижеприведенные системы могут быть полезны для удобного отображения подобных вопросов. Сложность подобных бросков обычно составляет от 6 (для отправки сообщения в этом же городе) до 10 (долгое путешествие через опасные земли). Количество успехов определяет, насколько полно сообщение было доставлено, один успех означает, что был передан общий смысл, четыре – что оно было пересказано дословно.

- Письма/Коды: Грамотные персонажи могут использовать письма, закодированные или нет, чтобы общаться. Преимущество этого способа состоит в том, что если курьер доберется до места, то сообщение будет передано полностью. Разумеется, получатель так же должен быть грамотным, а грамотные враги, которые перехватят письмо, смогут его прочитать. К счастью, большинство бандитов (да и большинство других людей) неграмотны, а код еще лучше увеличивает безопасность. Каждый персонаж с Лингвистикой 3 и выше может знать какой-либо код, а так же может научить ему кого-либо другого. Чтобы закодировать или раскодировать письмо, требуется успешный бросок Интеллект+Лингвистика со сложностью 5.

- Союзники/Слуги: Доверенные слуги и друзья могут быть надежным способом передачи сообщений, если они вообще способны на это. Рассказчик определяет, удалось ли им доставить послание, делая бросок Выносливость+Выживание или Сообразительность+Воровство, чтобы отобразить опасности дикой

природы или темных улиц. Если посланец скорее союзник, чем слуга, то ему придется заплатить или оказать какую-либо услугу.

- Животные/Почтовые голуби: При помощи Анимализма и загуливания Носферату могут использовать животных как надежных посланцев. Они могут делать это, разговаривая непосредственно с животным или посылая почтового голубя с запиской. Первый способ требует наличия Шепота Зверя, и оба требуют броска Манипулирование+Знание животных, чтобы направить животное в нужном направлении. Если животное - гуль, то сложность снижается до 3.

- Связи: Использование обычных связей для передачи сообщений не слишком надежно. Дополнение Связи отражает тех, кто предоставляет вам информацию, а не конкретную поддержку. Передача посланий без участия третьих лиц требует оплаты и услуг, и даже в этом случае нет никакой гарантии. Рассказчик может потребовать сделать бросок Манипулирование+Лидерство или Обаяние+Этикет. Разумеется, использование Доминирования немедленно приведет к согласию, но мало кто из Носферату им владеет.

Новые Дисциплины

Кровавый Апокриф (Прорицание первого уровня, Затемнение первого уровня)

В попытке создать собственный тайны язык, Носферату создали множество способов кодировки своих разговоров и посланий. Одна фракция из Леванта использует Кровавый Апокриф для личного разговора, и этот способ основан на нюансах использовании крови в их телах. Парижские Носферату используют свой вариант, делая надписи, которые остаются невидимыми. В любом случае, этот язык понимают лишь те, кто так же владеют Кровавым Апокрифом. Большинство выводков, которые пользуются этим трюком, имеют у себя одного Носферату, который может переводить, так нерационально обучать всех этому языку.

Эта Дисциплина позволяет вампиры кодировать информацию одним из двух способов. Если дело касается разговора, то два Каинита должны находиться близко друг к другу, чтобы у них было возможность выделять витэ и нюхать выделяемую кровь. Второй метод, написание, позволяет вампиру делать знаки на ткани собственным витэ. Кровь в действительности не касается носителя информации, но ее рассеивание над пористой тканью создает послание.

Получатель в свою очередь должен потратить немного крови, чтобы разговаривать с другим вампиром или же вдохнуть испарения крови с пергамента, чтобы разобрать текст. В обоих случаях при помощи Кровавого Апокрифа нельзя кодировать сообщения: это просто чернила для передачи информации. Это означает, что вампир, который так же владеет этой способностью, так же поймет то, что хотели передать. Вот почему Носферату из Леванта и Парижа держат эту способность в тайне.

Система: Вне зависимости от того, передается ли послание при помощи разговора или надписи, получает вампир его или отправляет, игрок должен истратить пункт крови, чтобы персонаж смог отправить или принять его. Если Носферату разговаривают друг с другом лицом к лицу, то не требуется никакого броска. Чтобы сделать надпись, игрок должен сделать бросок Восприятие+Хитрость со сложностью 5, чтобы определить, как долго надпись будет оставаться (см. ниже). Прочтение надписи требует траты крови, но не броска – надпись можно будет прочитать, пока она не исчезнет.

Кровавый Апокриф стоит 10 очков опыта.

Успехи	**Существование надписи**
1	два дня
2	четыре дня
3	неделя
4	месяц
5+	навсегда

Волчий Вой (Анимализм первого уровня, Затемнение второго уровня)

В древние времена волчий вой эхом разносился по лесам и горам, и при помощи него волки связывались со своими далекими собратьями. Носферату и Гангрелы, которые живут на дикой природе на севере Европы научились делать точно так же и в результате появился Волчий Вой. Эта способность позволяет вампиру на открытом воздухе провыть сообщение, которое разносится на мили. К тому же любой волк, который услышит его, так же его поддержит. Если эту способность правильно использовать, то цепочка волков может разнести вой за дюжины и даже сотни миль.

Любой, кто услышит это сообщение будет слышать лишь вой, который пронзает воздух и разносится над землей. Однако те, кто владеет Шепотами Зверя услышат голос в этом вое. Сообщение будет кратким, но оно даст эмоциональный настрой и общий смысл. Оно может предупреждать об опасности, вызывать кого-то, сообщать о чьей-то смерти или нести любое другое быстрое и простое послание. При помощи Волчьего Воя можно послать два простых предложения.

Система: Чтобы использовать эту способность, игрок делает простое сообщение, а Рассказчик определяет, является ли оно достаточно компактным (можно попросить, чтобы игрок произнес его на одном дыхании). Игрок делает бросок Манипулирование+Знание животных со сложностью 6 и вампир посылает свои инструкции при помощи воя: количество успехов определит, как далеко голоса волков разнесут сообщение (см. ниже). Неудача означает, что в округе нет ни одной стаи (или она не смогла принять сообщение), а провал броска будет означать, что вампир привлек к себе нежелательное внимание.

Волчий Вой стоит 7 очков опыта.

Успехи	**Расстояния**
1	5 миль (8,05 км)
2	10 миль (16,09 км)
3	50 миль (80,47 км)

4	100 миль (160,93 км)
5	250 миль (402,34 км)

Пропасть Веков (Анимализм шестого уровня)

Эта способность — более могущественный вариант Шепотов Зверя, и оказывает настолько сильное действие на диких зверей, что эффекты передаются следующим поколениям. Попавшие под воздействие животные и их потомки бродят по диким уголкам Европы с единственным стремлением или мыслью, выжженной в их мозгу и самой их сущности. Часто подобные создания — просто проводники, получившие наказ вести странников с определенным «запахом» (в данном случае — Носферату) по указанному пути. Не все приказы альтруистичны, и некоторые животные с готовностью нападают на превосходящего противника, потому что вампир приказал их прапрабабушке защищать территорию.

Система: Как и Шепоты Зверя, Пропасть Веков позволяет персонажу отдавать приказы животным. Чтобы обратиться к ним, броска не требуется, но чтобы внушить им приказ, игрок должен сделать бросок Манипулирование+Знание животных со сложностью 7. После этого, в зависимости от количества полученных успехов (см. ниже), этот зверь и его потомки выполняют приказ. И опять-таки, поскольку животное — простое существо, такими же должны быть и команды. «Водите по этому пути остальных, пахнущих так же, как и я» или «нападайте на всех, кто пахнет как мертвый, но продолжает ходить» — вот приемлемые приказы. Внушенный приказ может быть снят, если другой вампир использует эту же способность, чтобы отдать новые указания. В любом случае, Пропасть Веков не подействует на уже рожденных потомков животного, получившего приказ.

Успехи	**Количество поколений**
1	два поколения (само животное и его непосредственное потомство)
2	три поколения
3	Четыре поколения
4	Пять поколений
5+	это семейство повязано навеки

Множественная Личина (Затемнение шестого уровня)

Большинство Каинитов считает, что Затемнение годится лишь на то, чтобы прятаться. В конце концов, Носферату отвратительны, зачем иначе им использовать эту Дисциплину, кроме того, чтобы скрывать свой омерзительный облик? Носферату пользуются Затемнением, чтобы скрывать свое присутствие, это так, но это еще и инструмент выживания и способ привести врага в замешательство. Множественная Личина позволяет вампиру наложить свой облик (или облик другого присутствующего рядом лица) на всех окружающих. Разве есть лучший

способ ускользнуть от группы охотников, собирающихся тебя прикончить, чем дать ей множество желаемых объектов для охоты?

Как и в случае с Маской Тысячи Лиц, попавшие под действие Множественной Личины не чувствуют чего-либо. Тем не менее, внешне их облик повторяет облик образца, выбранного вампиром. Эту маску невозможно снять или стереть; чтобы эффект рассеялся, Каинит, применяющий способность, должен покинуть область или прекратить использование этого умения. Вдобавок, Множественная Личина наделяет всех индивидуумов одним и тем же голосом, и их голос повторяет голос образца.

Система: Если игрок делает успешный бросок Манипулирование+Хитрость со сложностью 7, персонаж может или наложить собственную внешность на всех, находящихся поблизости, или выбрать внешность кого-нибудь из тех, на кого он в данный момент смотрит. Единственный способ для окружающих узнать друг друга — это заметить движение или действие, которое подходит для союзника или известного врага. Для этого требуется бросок Восприятие+Бдительность со сложностью 6 против успехов, набранных вампиром, устроившим эту неразбериху.

Успехи при броске так же определяют дальность действия эффекта. Это значит, что все, оказавшиеся внутри области, будь их двое или дюжина, одинаково попадают под воздействие. Вампиру не требуется видеть всех жертв, достаточно видеть одного индивидуума и того, чья внешность берется для личины (если только не используется собственная). Центром эффекта всегда является сам вампир. Если Каинит применяет эту способность и двигается, он изменяет и всех новых субъектов, попавших в радиус действия этой способности. Любой, кто выходит из радиуса, автоматически возвращается к своему обычному виду.

Успехи	**Радиус**
1	5 ярдов (4,57 м) во всех направлениях
2	10 ярдов (9,14 м) во всех направлениях
3	30 ярдов (27,43 м) во всех направлениях
4	100 ярдов (91,44 м) во всех направлениях
5+	500 ярдов (457,20 м) во всех направлениях

Новые Достоинства и Недостатки

Кровавая раздутость (1-3, Достоинство)

Каким-то образом вы можете хранить в себе крови больше, чем позволяет ваше поколение. Вы напоминаете небольшую толстою сосиску, наполненную витэ, а ваша кожа натягивается и местами отваливается, когда вы полны. Каждая точка в этом Достоинстве позволяет вам впитывать на один пункт крови больше, чем позволяет

ваше поколение. Вы можете поглощать больше крови, однако не можете тратить витэ быстрее, чем позволяет ваше поколение. Когда вы полностью заполнены, ваша кожа становиться красноватого цвета, и другие Каиниты могут учуять вашу кровь, которая проступает через поры (бросок Восприятие+Бдительность со сложностью 7). Это может вызывать безумие у голодных вампиров.

Питающий язык (2, Достоинство)

Это достоинство дает Носферату хрящевой язык, при помощи которого он может питаться. Считается, что он происходит от Ларва и их потомства. Язык не может выдвигаться больше чем на 6 дюймов (15,24 см) изо рта, но он наносит непоглощаемые повреждения (как и в случае с укусом). В отличие от Поцелуя, этот способ питания крайне болезнен для жертвы. Это похоже на то, как гигантский комар вонзает свой острый хоботок в плоть и высасывает кровь настолько быстро, что сосуд может умереть.

Легендарное достижение (3, Достоинство)

Когда в прошлом вы проявили чудеса смекалки и сделали что-то, что превратило вас в бессмертную легенду. Возможно, вы замаскировались под самого Папу или убедили Ласомбра, что у него есть отражение, которое выглядит в точности как вы. В любом случае то, что вы сделали, внесло вас в анналы истории клана, и эта легенда скорее всего не умрет, пока будете существовать вы. В результате вы получаете два дополнительных кубика при общении с другими Носферату, когда дело касается статуса (Запугивание, Лидерство и т. д.). К сожалению, обо всех ваших других действиях и подвигах будут так же будт судить по этому великому достижению. Все, что вы сделаете, могут сравнить с этим моментом величия, а молодые Носферату будут постоянно состязаться с вами, чтобы превзойти вас.

Молоко матери закисает: унаследованные уродства

Носферату часто наследуют свои уродства и способности от своих сиров и передают похожие деформации своим детям. Специфические уродства позволяют определить происхождение, восходящее к Старцам или старейшинам, которые дали Становление различным семействам. Они не являются линиями крови, но некоторые черты переходят при помощи кровной наследственности, однако эти черты не являются специфическими Дисциплинами или другими преимуществами.

Существует множество подобных деформированных семейств. Большинство Носферату произошли от Матриарха, большинство из них лысые, с лицами, изъеденными хрящами и разрушенными ноздрями. Дети Бабы Яги, которые часто встречаются на славянском востоке искажены так, что напоминают насмешку над стариками. Ларва похожи на миног, Вольси выглядят как уродливые гиганты, кожа Париэев напоминает кожу медуз, а Лепрозорцы напоминают смертных прокаженных.

Эти унаследованные уродства разумеется не являются универсальными. Каждое дитя добавляет свою долю ужаса и нечеловечности в репертуар Носферату: волосатые ведьмы, раздувшиеся куски плоти и украшенные солью звери так же появляются в клане. Доминирующие уродства являются лишь общими тенденциями среди несчастных, проклятых Каином.

Чтобы облегчить создание персонажа, вы можете воспользоваться нижеприведенными Достоинствами и Недостатками для выводков Носферату, упомянутых в этой книге. Они сбалансированы, однако у некоторых индивидуумов может не быть всех этих черт. Некоторые из этих Достоинств и Недостатков можно найти в **Книге клана Носферату** для игры **Вампир: Маскарад**.

- Фоссори (Рим): Обостренные чувства (1, Достоинство), Небесная гармония (1, Достоинство) Вражеский выводок (3, Недостаток), Легендарное достижение: Катакомбы (3, Достоинство), Территориальность (2, Недостаток).

- Ларва (Балканы): Эффективное пищеварение (3. Достоинство), Питающий язык (2, Достоинство), Широкая пасть (2, Достоинство), Территориальность (2, Недостаток), Необразованность (5, Недостаток).

- Париэи (Париж): Контроль над институтом: Каменщики (4, Достоинство), Гниющий (4, Недостаток), Невидимый сон (2, Достоинство), территориальность (2, Недостаток).

- Лепрозорцы (Константинополь, некоторые области в Европе): Кодекс чести (1, Достоинство), Высшая цель (1, Достоинство), Прокаженный (1, Недостаток), Вонь (1, Недостаток).

- Вольси (Западная Империя): Большие размеры (4, Достоинство), Дурная слава (3, Недостаток), Пловец (1, Достоинство), Вонь (1, Недостаток), Территориальность (2, Недостаток).

Легион Прокаженных

Советница по интригам

Цитата: Ваша уловка дерзка, милорд, но следите за Лордом Бреннером. Он принимает участие в совете Змей, и всадит вам нож в спину, если ему представиться возможность.

Прелюдия: Вы родились единственной дочерью мелкого правителя и росли при дворе в Андриаполе, наблюдая за византийской политикой и изучая ее. Ваша семья была лишь тенью истинных хозяев Константинополя, но она так же была бессердечна. Однако их положение не спасло их, когда крестоносцы вторглись в ваш город по пути в Святую Землю.

Прикрываясь именами Господа и Папы крестоносцы начали грабежи. Однако они не были единственными чудовищами в армии Бога. Ужасное существо с разваливающейся кожей и запахом могилы пробралось к вам вечером и решило, что вы принадлежите ему. Он похитил вас во тьму и забрал вашу юность, вонзив вам клыки в шею. В этот момент вы потеряли все – власть, богатство, красоту. Вы запаниковали, и когда зараза растекалась по вам и терзала вас, вы схватило обломок копья и вонзили его в грудь своему сиру, а затем убежали на запад дальше, чем когда-либо там были.

Концепция: Не смотря на ваше состояние вы не могли удержаться от того, чтобы шпионить при дворе. Там вы заметили несколько аристократов, которые составляли заговор против молодого лорда с обещающими навыками. Вы предупредили его и обнаружили, что он являлся Вентру. Впечатленный вашими инициативой и талантом,

он сделал вас своей тайной советницей и шпионом. Теперь вы служите ему и наблюдаете за двором из тени.

Советы по отыгрышу: У вас отняли все, что у вас было, вы стали призраком, наполненным завистью и гневом. Однако ваша хватка в византийской политике и ваши дары Носферату сделали вас бесценным союзником. Ваш покровитель сказал вам то же, однако ваше теперешнее состояние заставляет его смущаться. Поэтому он держит вас в тайне. Мотивируясь частично местью, частично необходимостью помогать вашему покровителю, вы плетете интриги и отправляете людей в могилу раньше времени. Вы лучше их, и если вы не можете доказать этого своей красотой, то докажите способностями.

Снаряжение: Одежда из вашего благородного прошлого (которая теперь превратилось в лохмотья), кинжал, фамильные драгоценности.

Натура: Автократ.

Маска: Мастер выживания.

Клан: Носферату.

Поколение: 8.

Концепция: Советница по интригам.

Физические атрибуты: Сила 2, Ловкость 2, Выносливость 2.

Социальные атрибуты: Обаяние 3, Манипулирование 4, Внешность 0.

Умственные атрибуты: Восприятие 4, Интеллект 3, Сообразительность 3.

Таланты: Актерство 2, Бдительность 2, Лидерство 1, Хитрость 3.

Навыки: Этикет 3, Ближний бой 1, Скрытность 3, Выживание 2.

Познания: Академические знания 3, Расследование 3, Лингвистика 3, Оккультизм 1, Политика 3.

Дисциплины: Затемнение 3, Могущество 1.

Дополнения: Поколение 4, Стадо 1, Ресурсы 2.

Добродетели: Сознательность 5, Самоконтроль 2, Храбрость 2.

Мораль: Дорога Человечности 7.

Сила воли: 5.

Брат волков

Цитата: Как можете вы называть себя Носферату и прячась бродить среди дерьма смертных? Мы охотники, и не должны барахтаться в нечистотах со своими жертвами!

Прелюдия: Ваша семья всегда жила среди дикой природы России и поклонялась древним богам земли. Даже когда пришло христианство и местные князья склонились перед Христом, вы продолжали шептать свои молитвы и молиться Перуну Громовержцу. Ледяные леса и снежные горы были вашим миром, и в нем не было место богу, который не мог остановить кровотечение.

В один из дней вы проохотились до самого вечера и уставший возвращались домой. А затем вы обнаружили, что вас преследуют. Вы потратили вечер на то, чтобы спрятаться в лесу и выследить существо, которое пахло могилой. Никто из вас не мог победить, вы скрывались в кустах и избегали его грязных клыков, а существо металось в темноте и исчезало прежде, чем вы успевали нанести удар. В конце концов после целой ночи этой игры оно напало на вас из засады и впилось вам в шею. Это было самое приятное ощущение, которое вы когда-либо ощущали. Вы стали восхвалять Ярило, бога радости, единственного, кто

мог принести такое блаженство. Вы не думали, что смерть может быть такой теплой и приятной.

Существо улыбнулось, оскалив зубы, уставилось в небо и пробормотало: «Осталось не так много детей Перуна, верующий. Ты хочешь, чтобы тебя забрала могила или я?»

Разве могли быть сомнения насчет этого?

Концепция: Вы родились на дикой природе и здесь же умерли. Что вам остается кроме того, как продолжать свое существование здесь? Вы дикий Носферату и друг Гангрелов, которые бродят по вашим горам. Вы охотитесь на людей, и возбуждение от этого наполняет вас радостью. Нет лучшего существования, чем это, не взирая на ваше искаженное лицо. Ваше лицо – небольшая плата за такую силу.

Советы по отыгрышу: Вы новичок среди вампиров, но вы наслаждаетесь этим. Вы движетесь как волк, видите как орел и плаваете как рыба. Ваше существование – это праздник жизни, вы переродились как дикий охотник.

Снаряжение: Боевой топор, копье, изношенная легкая броня, ожерелье из костей ваших жертв.

Натура: Охотник.

Маска: Проповедник.

Клан: Носферату.

Поколение: 7.

Концепция: Брат волков.

Физические атрибуты: Сила 4, Ловкость 3, Выносливость 3.

Социальные атрибуты: Обаяние 2, Манипулирование 3, Внешность 0.

Умственные атрибуты: Восприятие 4, Интеллект 2, Сообразительность 2.

Таланты: Бдительность 4, Атлетика 2, Драка 2, Уклонение 2, Запугивание 3, Хитрость 1.

Навыки: Знание животных 4, Ближний бой 2, Верховая езда 1, Скрытность 3, Выживание 3.

Познания: Житейская мудрость 2, Лингвистика 1, Оккультизм 2.

Дисциплины: Анимализм 2, Затемнение 1, Могущество 1.

Дополнения: Поколение 5.

Добродетели: Убежденность 2, Инстинкты 4, Храбрость 4.

Мораль: Дорога Зверя 6.

Сила воли: 7.

Крестоносец Йимы

Цитата: Скажи мне, слышал ли ты легенду о Йиме? Нет? Тогда укажи мне путь в аббатство святого Фой в Аквитании, возможно тамошние монахи помогут мне.

Прелюдия: Вы участвовали в Третьем крестовым походе и были в немецкой армии, которая вторглась в Сидон и Бейрут, неся туда крест. К несчастью, когда пришла весть о смерти императора Генриха Шестого, германская армия распалась и рассеялась. На кораблях, которые отбывали на Кипр вам не хватило места и вы со своей группой спрятались среди торгового каравана, который направлялся на север в Антиохию. Однако рядом с Триполем на него напали сарацины-налетчики.

В то время как ваши товарищи пытались бежать от свирепых налетчиков, вы решили остаться и сражаться вместе с атакованными купцами. Один за одним мужчины и женщины умирали рядом с вами. Кто-то из них был слишком стар, чтобы держать меч, но они продолжали храбро погибать. В конце концов стрелы вонзились вам в спину, руки и ноги. Вы потеряли сознание, но позже очнулись от ужасного запаха, который проник в ваш нос. Внезапно какая-то горькая и горячая слизь влилась вам в горло и воспламенило вашу душу. А затем началась настоящая боль.

Концепция: Медленно вы отправились в путешествие обратно на запад. Вашем сиром был уродливый зверь, который бросил вас, когда вы решили не отказываться от своей чести. Его единственным даром была насмешливая история о Йиме, но этого было достаточно. Йима исцелил бы вас от вашего проклятого состояния, но вы не знали, с чего начинать. Поэтому вы начали искать старейшин вашего клана в надежде задать им вопросы об этом языческом Святом Граале. Бог все еще в вашем сердце, однако вы знаете, что ваше спасение в том, чтобы найти гробницу древнего спящего Носферату,

Советы по отыгрышу: Очевидно вы получили Становление из-за своего сострадания. Если это было наградой, то мир не слишком милостив. Однако легенда о Йиме движет вами, и вы гадаете, является ли желание найти его вашим собственным или же вас кто-то подталкивает к этому. Возможно, вы лишь пешка в чьей-то игре? Вы не знаете этого наверняка, но возможно у вашего сира есть ответы, если только он не исчез в ночи в Сидоне. Лишь путешествие сможет дать вам ответы.

Снаряжение: Изношенный меч и изрубленная броня, плащ с капюшоном, конь и свиток о Йиме на языке, который вы не понимаете.

Натура: Защитник.

Маска: Судья.

Клан: Носферату.

Поколение: 9.

Концепция: Крестоносец Йимы.

Физические атрибуты: Сила 3, Ловкость 3, Выносливость 4.

Социальные атрибуты: Обаяние 4, Манипулирование 3, Внешность 0.

Умственные атрибуты: Восприятие 3, Интеллект 2, Сообразительность 2.

Таланты: Бдительность 2, Атлетика 1, Драка 2, Уклонение 1, Эмпатия 1, Запугивание 2, Хитрость 1.

Навыки: Знание животных 2, Этикет 2, Гербализм 1, Ближний бой 3, Верховая езда 3, Скрытность 2, Выживание 2.

Познания: Академические знания 1, Расследование 1, Лингвистика 2, Оккультизм 1.

Дисциплины: Анимализм 1, Затемнение 1, Могущество 2.

Дополнения: Союзники 1, Поколение 3, Ресурсы 1.

Добродетели: Убежденность 4, Самоконтроль 3, Храбрость 3.

Мораль: Дорога Рыцарства 7.

Сила воли: 7.

Неонат, жаждущий странствий

Цитата: О чем вы ноете? Я исчезну через момент.

Прелюдия: После того, как вы обслужили одного посетителя в таверне в Генуе и попросили об оплате, то получили вместо нее выхваченный меч. Здесь вам и должен был прийти конец, но внезапно что-то спрыгнуло с крыши и вонзило зубы в нападавшего. Вы услышали, как там зарычало что-то явно нечеловеческое. Ваш спаситель выпил досуха посетителя и заковылял во тьму, оставляя ужасную вонь за собой. Он был тяжело ранен.

Вы не знаете, что на вас нашло в этот вечер, но вы решили помочь этому существу даже не смотря на то, что оно выглядело хуже любого прокаженного и зарычало, когда вы подошли поближе. Вы отвели его в конюшни и покрыли его конским навозом, чтобы скрыть его запах. Эта уловка сработала и чудовища, что бродили в ночи ходили возле дверей, но так и не вошли. Вы дали Абсаиру, вашу спасителю немного своей крови и помогли ему сбежать. В награду он даровал вам бессмертие и предупредил, чтобы вы никогда не возвращались в Геную, так как звери, которые преследовали его теперь начнут охотиться и на вас.

Концепция: Когда вы были смертным, Генуя была вашей тюрьмой. Теперь же, когда Абсаир освободил вас от оков смертности вы стали полны любопытства о мире, который окружает вас. Вы стали любопытным путешественником на дорогах Европы. Клановая ненависть ничего не значит для вас, поэтому вы с радостью называете других Каинитов своими братьями и сестрами. Лишь когда Зверь начинает рычать внутри вас вы думаете, что ваше новое существование может быть проклятием.

Советы по отыгрышу: Ваш облик ужасен, ну и что с того? Вы были изгоем еще при жизни, и вот к чему вас это привело. Вы переродились и приобрели чувствительность, которую считали вообще невозможной. Вы можете выглядеть как кто угодно и забредать в места, где о вашем присутствии будут знать лишь тени. При жизни вы были призраком, потому что другие навязывали вам эту роль. Теперь же вы сами выбрали ее.

Снаряжение: Одежда из вашего прошлого, кинжал и монеты, которые вы только что украли.

Натура: Шутник.

Маска: Плут.

Клан: Носферату.

Поколение: 9.

Концепция: Неонат, жаждущий странствий.

Физические атрибуты: Сила 2, Ловкость 3, Выносливость 2.

Социальные атрибуты: Обаяние 4, Манипулирование 5, Внешность 0.

Умственные атрибуты: Восприятие 3, Интеллект 2, Сообразительность 3.

Таланты: Актерство 1, Бдительность 2, Атлетика 1, Драка 1, Уклонение 2, Воровство 3.

Навыки: Знание животных 1, Гербализм 2, Скрытность 3, Выживание 3.

Познания: Житейская мудрость 2, Расследование 1, Оккультизм 2.

Дисциплины: Затемнение 3, Могущество 2.

Дополнения: Поколение 3, Ментор 2.
Добродетели: Сознательность 3, Самоконтроль 4, Храбрость 3.
Мораль: Дорога Человечности 7.
Сила воли: 6.

Историческое примечание: Преимущество прозорливости

31 октября 2000 года.

Дураки не видят даже того, что у них под носом. Фрагменты журнала, которые я нашел, полны средневековой дребедени. Его автор Разалон и неизвестный исследователь говорят о Никтуку как об агентах различных Старцев и старейшин. Они говорят об этом так, будто это название ничего не значит, но оно происходит из гораздо более древних историй, и мои средневековые предшественники просто присвоили его себе. Если ты называешь себя чудовищем, то это еще не значит, что в реальности этого чудовища не существовало.

Никтуку охотятся на нас и говорить иное – идиотизм. Они говорят о легенде об Йиме и даже не понимают ее. Древний соклановец, который свободен от проклятия уродства и ожидает под землей? Разве они не понимали, что это еще одна история о Никтуку? Что может безупречный предок сделать со своими отвратительными собратья кроме того, как уничтожить их?

Они столь наивны.

Калеброс

P. S. В журнале есть упоминания о неком «брате Азианнине», который видимо был в как-то связан с Андровикусом и Разалоном. Однако я больше нигде не нашел упоминаний об этой связи, хоть у меня и есть весьма подробные записи касательно этого вымершего семейства, которые я получил благодаря одному небольшому обмену с Викосом в прошлом. В своем обращение к Азианину автор говорит, что это семейство мертво, так что возможно Азианин так же являлся его членом. Кто же этот Азианин?